

## Les sept jours de la semaine



## Les 7 jours de la semaine

Le lundi, tout endormi...

Le mardi, ragaillard...

Le mercredi, dégourdi...

Le jeudi, très étourdi...

Le vendredi, radouci...

Le samedi, attendri...

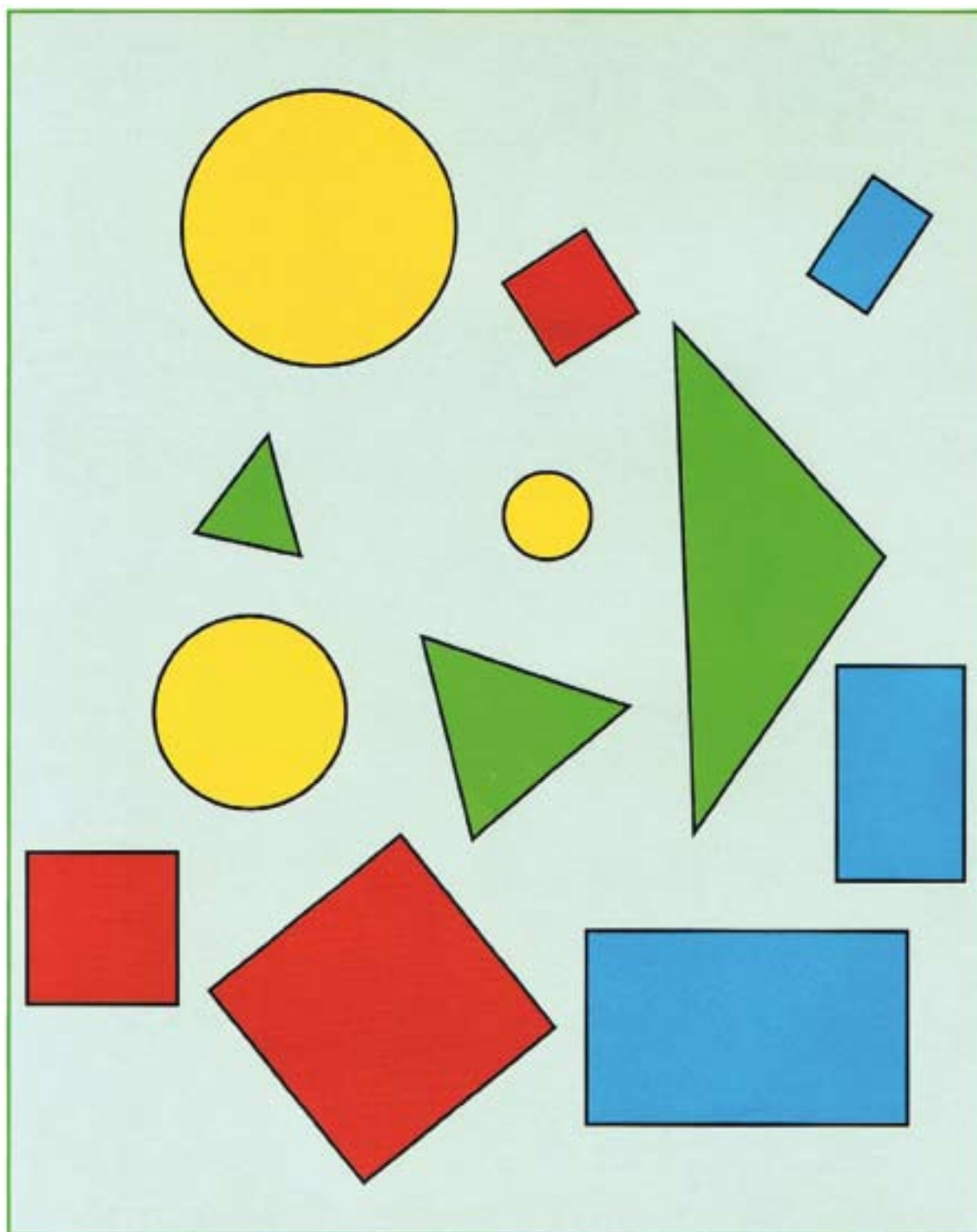
A ramassé des pervenches

Les a données à Dimanche !

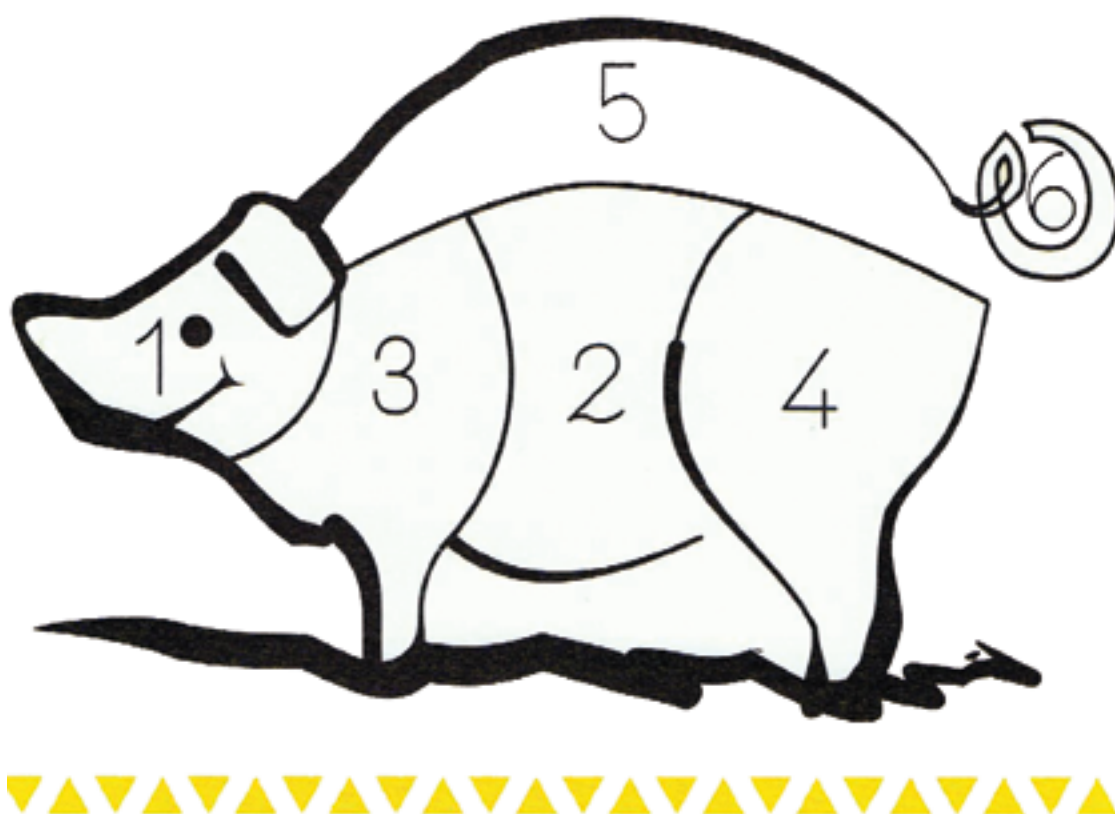
## Étiquettes du calendrier

lundi		janvier		juillet	
mardi		février		août	
mercredi		mars		septembre	
jeudi		avril		octobre	
vendredi		mai		novembre	
samedi		juin		décembre	
dimanche					
0	1	1	2	2	3
4	5	6	7	8	9

## Les formes géométriques

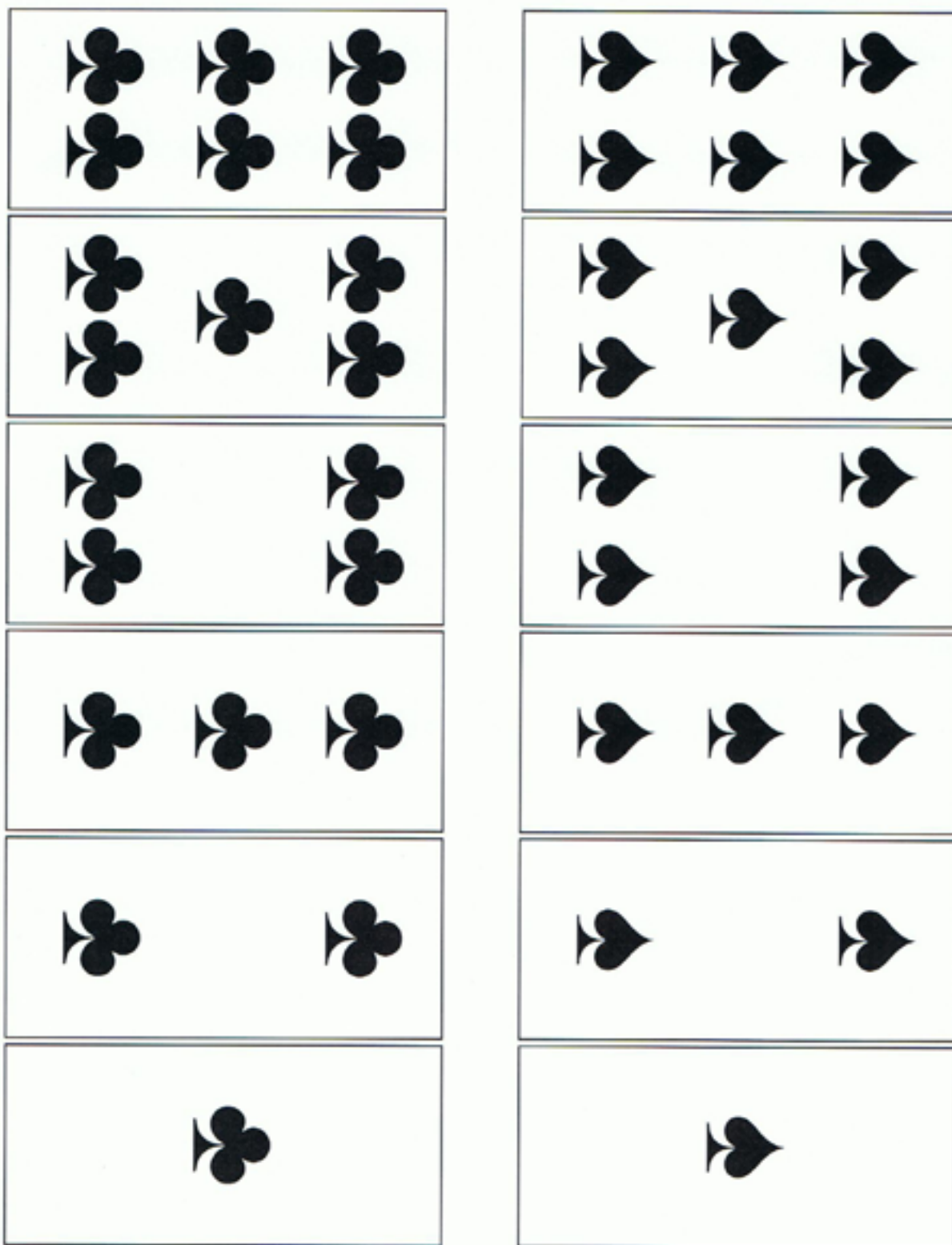


## Jeu du cochon à 6 avec 1 dé

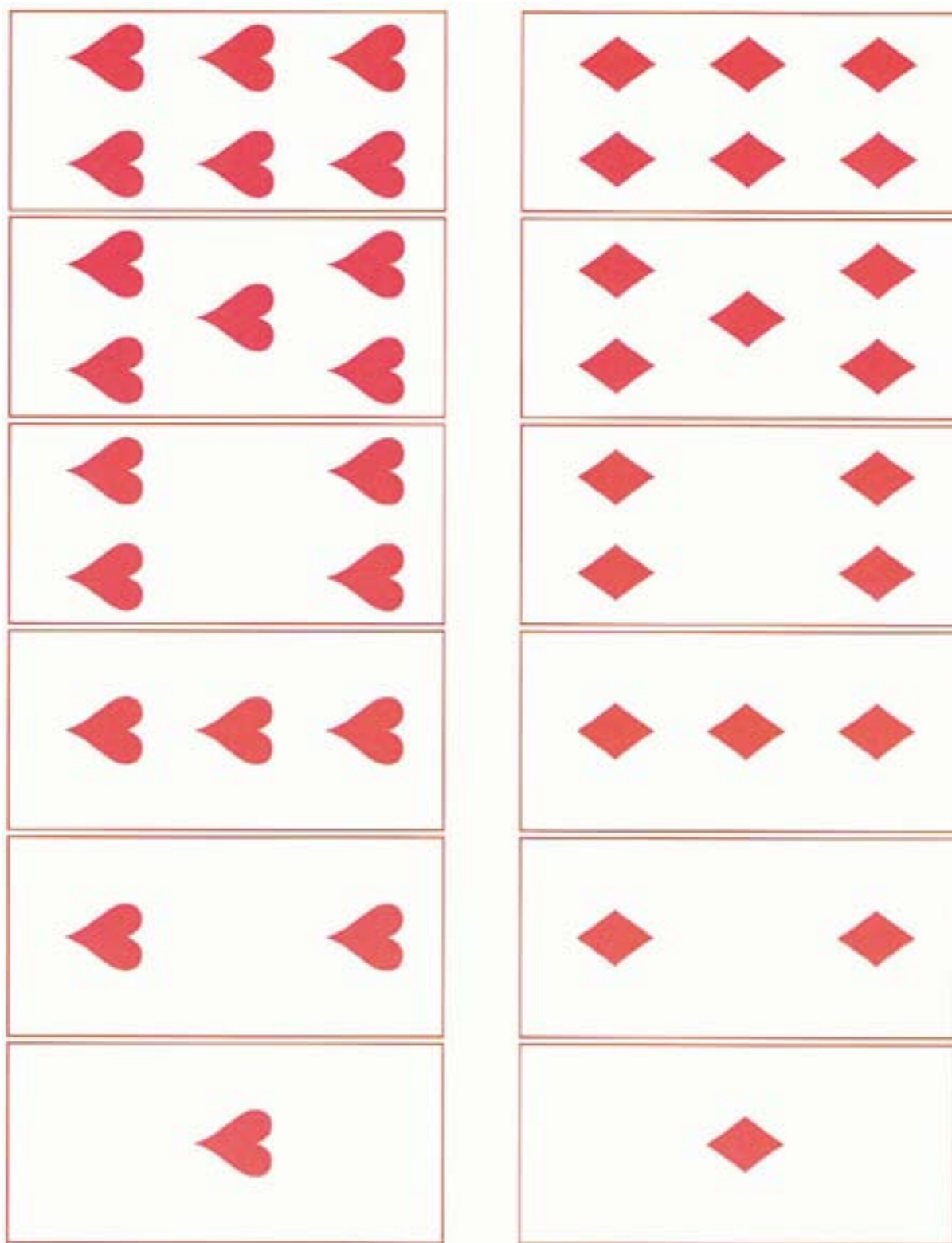




## Jeu de cartes



## Jeu de cartes (suite)



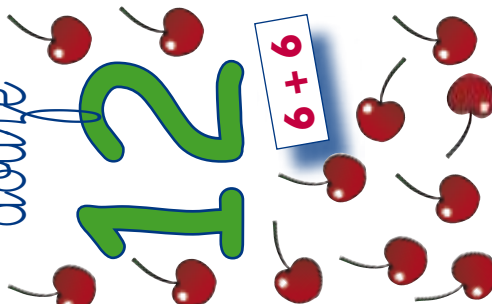
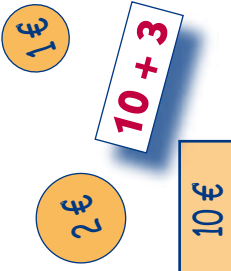



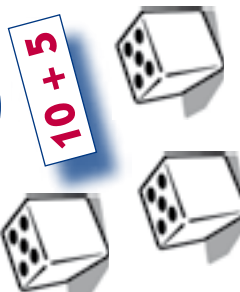
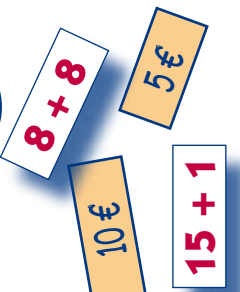
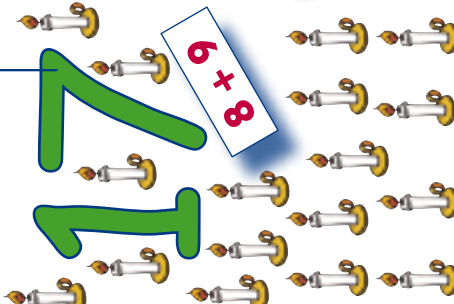
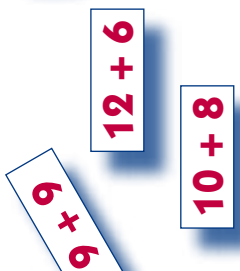
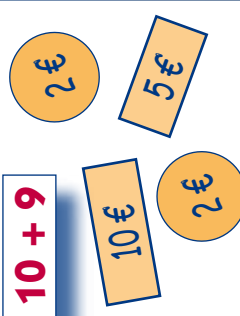
## La bande numérique de 0 à 29

quatre	4	
trois	3	
deux	2	
un	1	
zéro	0	

neuf	9	
huit	8	
sept	7	
six	6	
cinq	5	


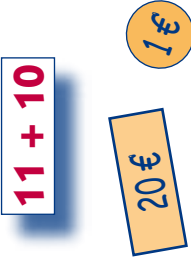
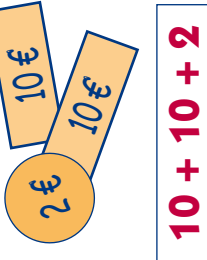
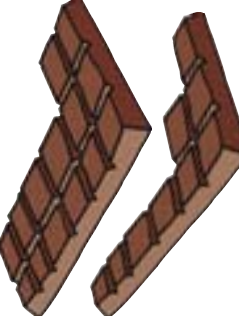
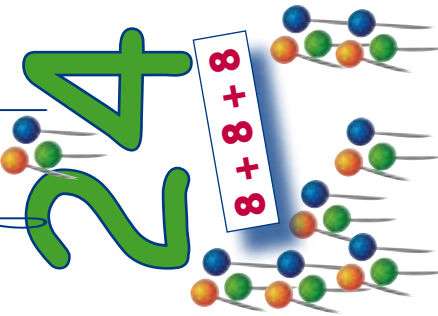
## La bande numérique de 0 à 29 (suite)

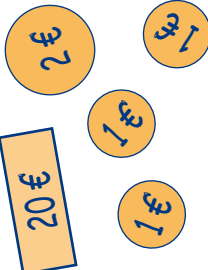
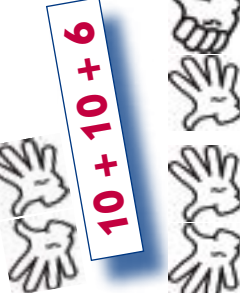
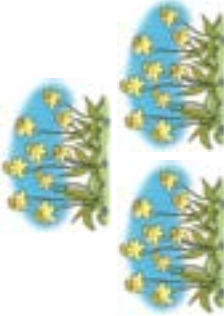
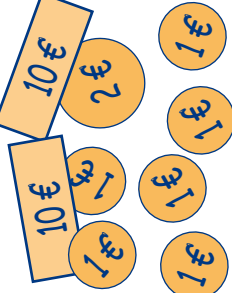
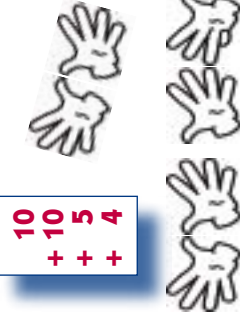
dis	10	10 €	
onze	11	10 € 1 €	
douze	12	6 + 6	
treize	13	2 € 10 € 1 € 10 + 3	
quatorze	14	8 + 6	

quinze	15	10 + 5	
seize	16	10 € 8 + 8 5 € 15 + 1 1 €	
dix-sept	17	9 + 8	
dix-huit	18	9 + 9 12 + 6 10 + 8	
dix-neuf	19	10 + 9 10 € 2 € 5 € 2 €	



## La bande numérique de 0 à 29 (fin)

vingt 20	vingt et un 21	vingt - deux 22	vingt - trois 23	vingt - quatre 24
				

vingt - cinq 25	vingt - six 26	vingt - sept 27	vingt - huit 28	vingt - neuf 29
				

## Étiquettes, nombres et constellations

<u>0</u>	<u>1</u>	<u>2</u>
<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
<u>6</u>	<u>7</u>	<u>8</u>
<u>9</u>	<u>10</u>	<u>11</u>
<u>12</u>	<u>13</u>	<u>14</u>
<u>15</u>	<u>16</u>	<u>17</u>
<u>18</u>	<u>19</u>	<u>20</u>

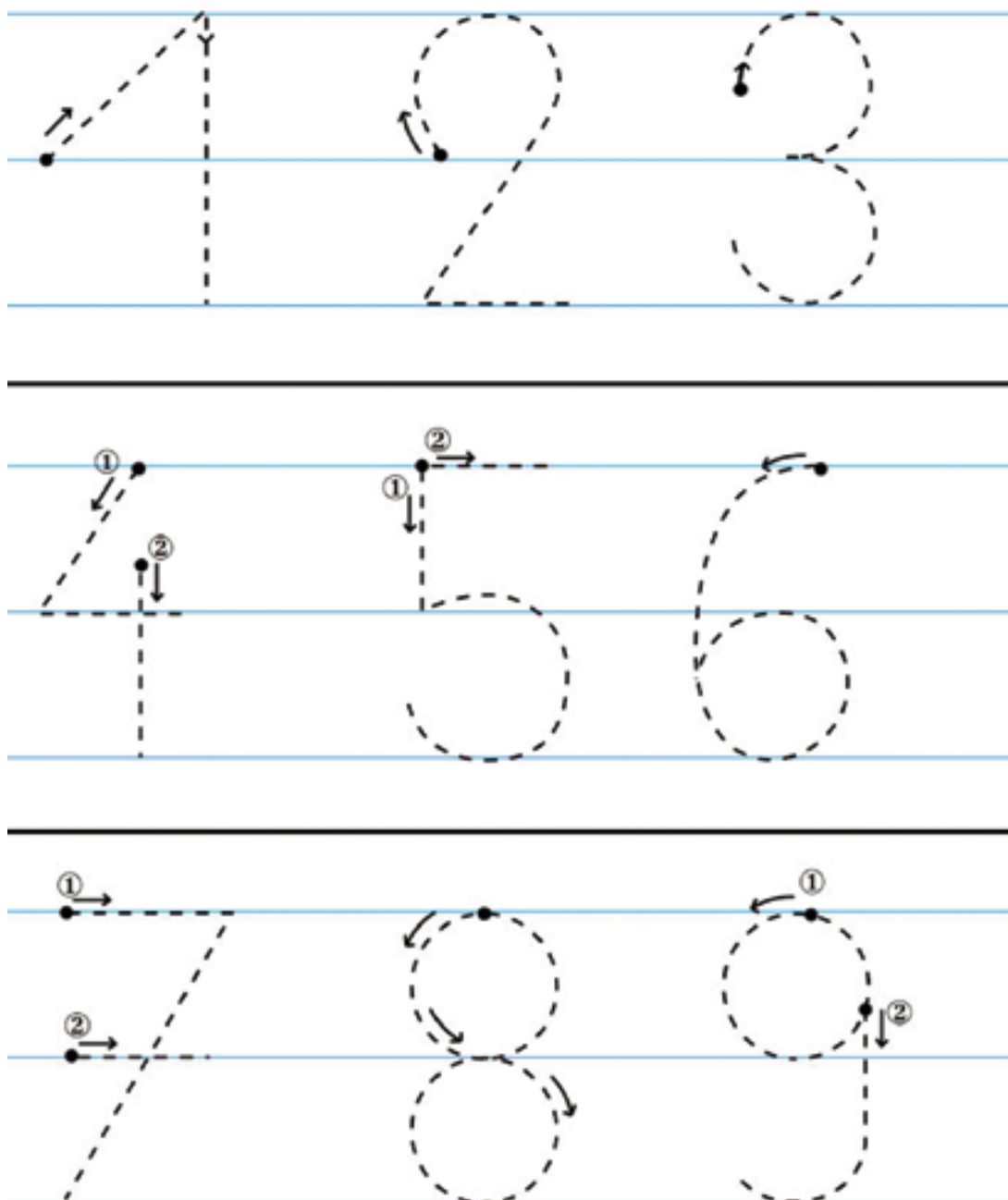
## Étiquettes, nombres et constellations


## Pièces de 1€

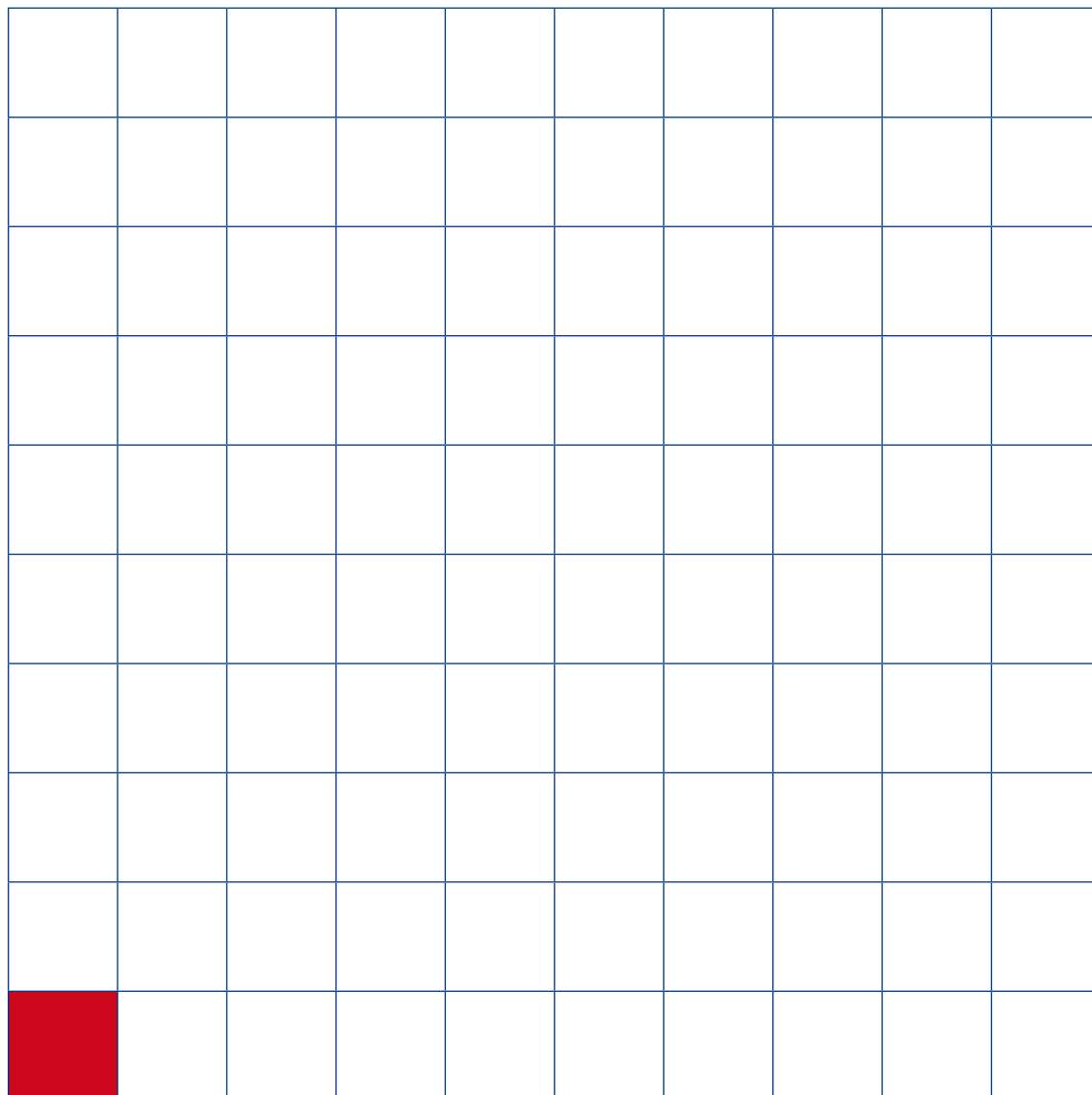




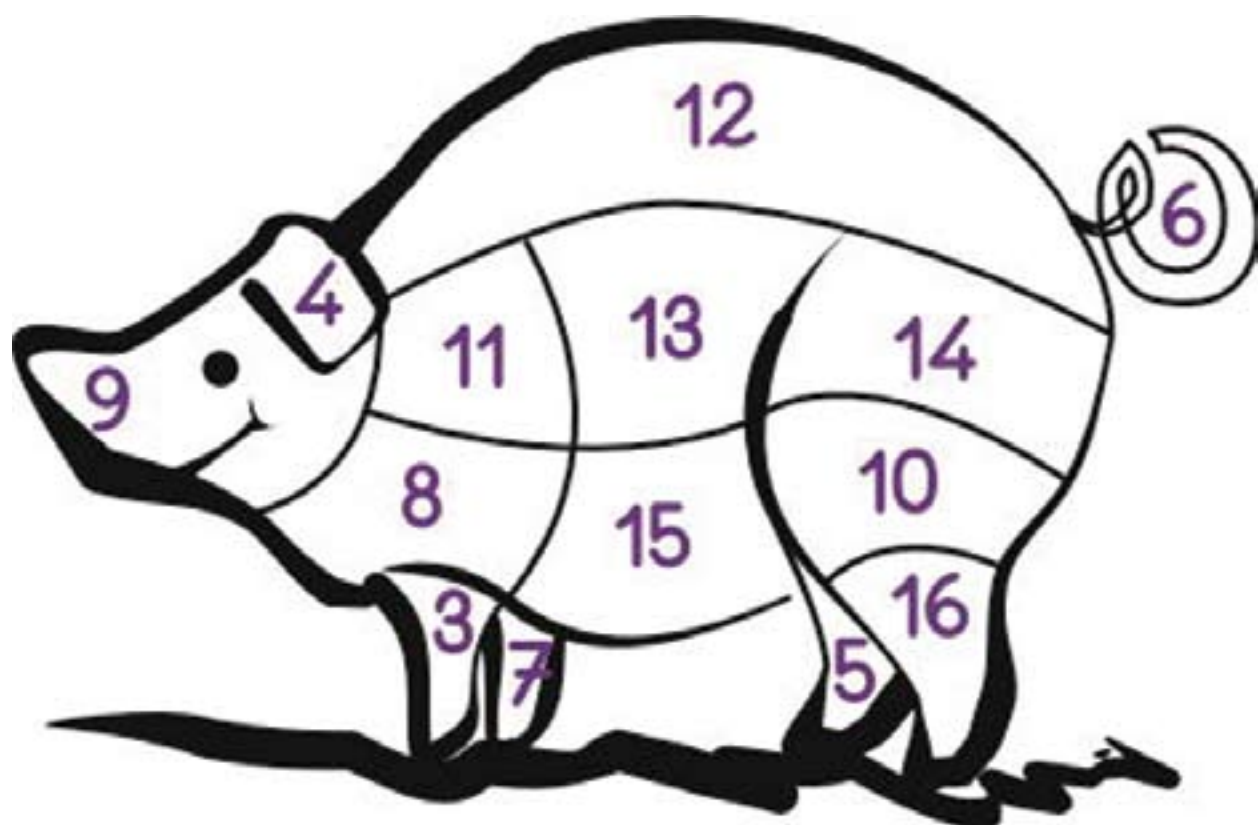
## Écriture des nombres en chiffres



## Quadrillage



## Jeu du cochon à 16 avec 3 dés



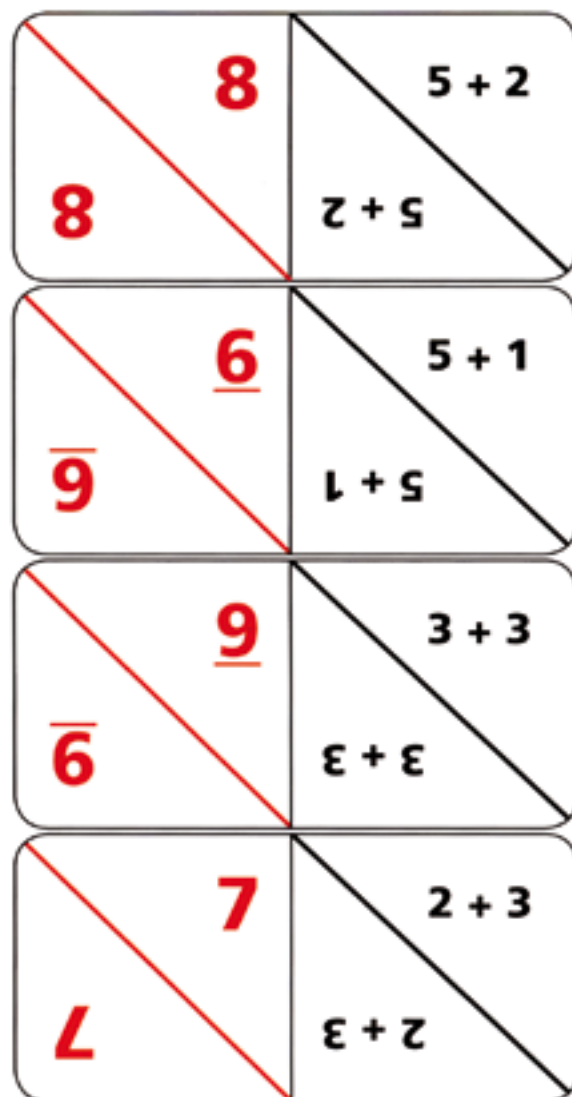
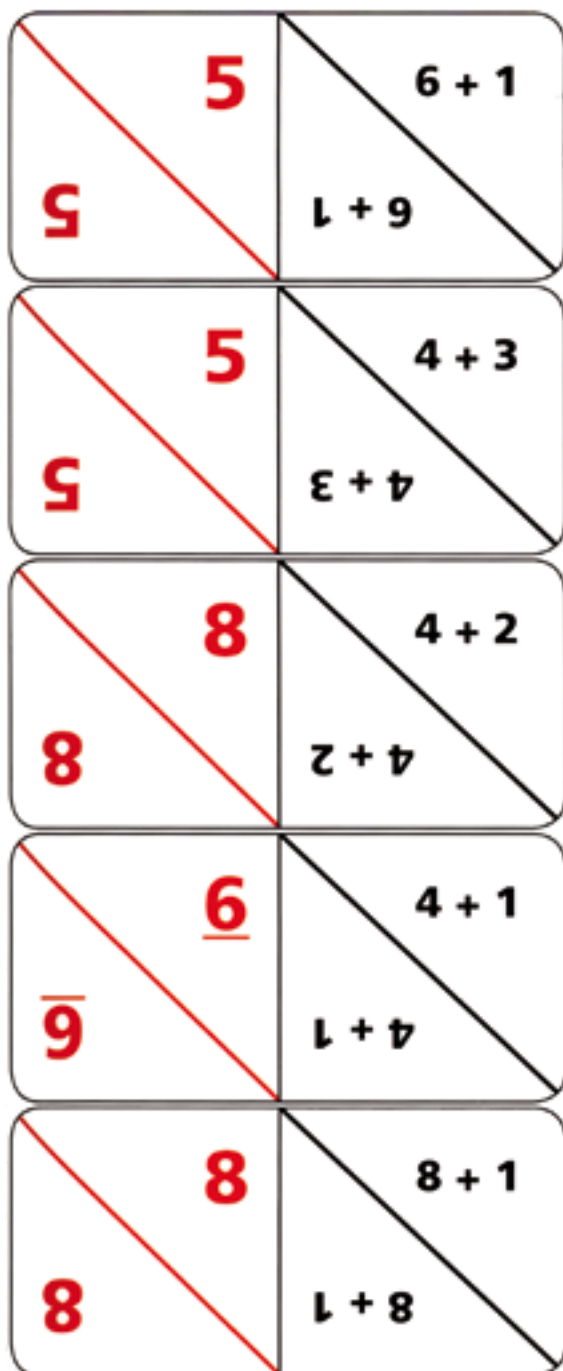
## Dominos numériques

$10$ $01$	$9 + 1$ $1 + \overline{9}$
$10$ $01$	$7 + 2$ $2 + \overline{7}$
$8$ $8$	$5 + 5$ $5 + 5$
$\underline{9}$ $\overline{6}$	$6 + 3$ $3 + \overline{6}$
$10$ $01$	$5 + 3$ $3 + 5$
$7$ $7$	$7 + 1$ $1 + \overline{7}$

$10$ $01$	$8 + 2$ $2 + 8$
$\underline{9}$ $\overline{6}$	$6 + 4$ $4 + \overline{6}$
$\underline{6}$ $\overline{9}$	$7 + 2$ $2 + \overline{7}$
$\underline{9}$ $\overline{6}$	$5 + 4$ $4 + 5$
$10$ $01$	$6 + 2$ $2 + 6$
$7$ $7$	$4 + 4$ $4 + 4$



## Dominos numériques (suite)



## La monnaie



## La monnaie (suite)



## La monnaie (suite)





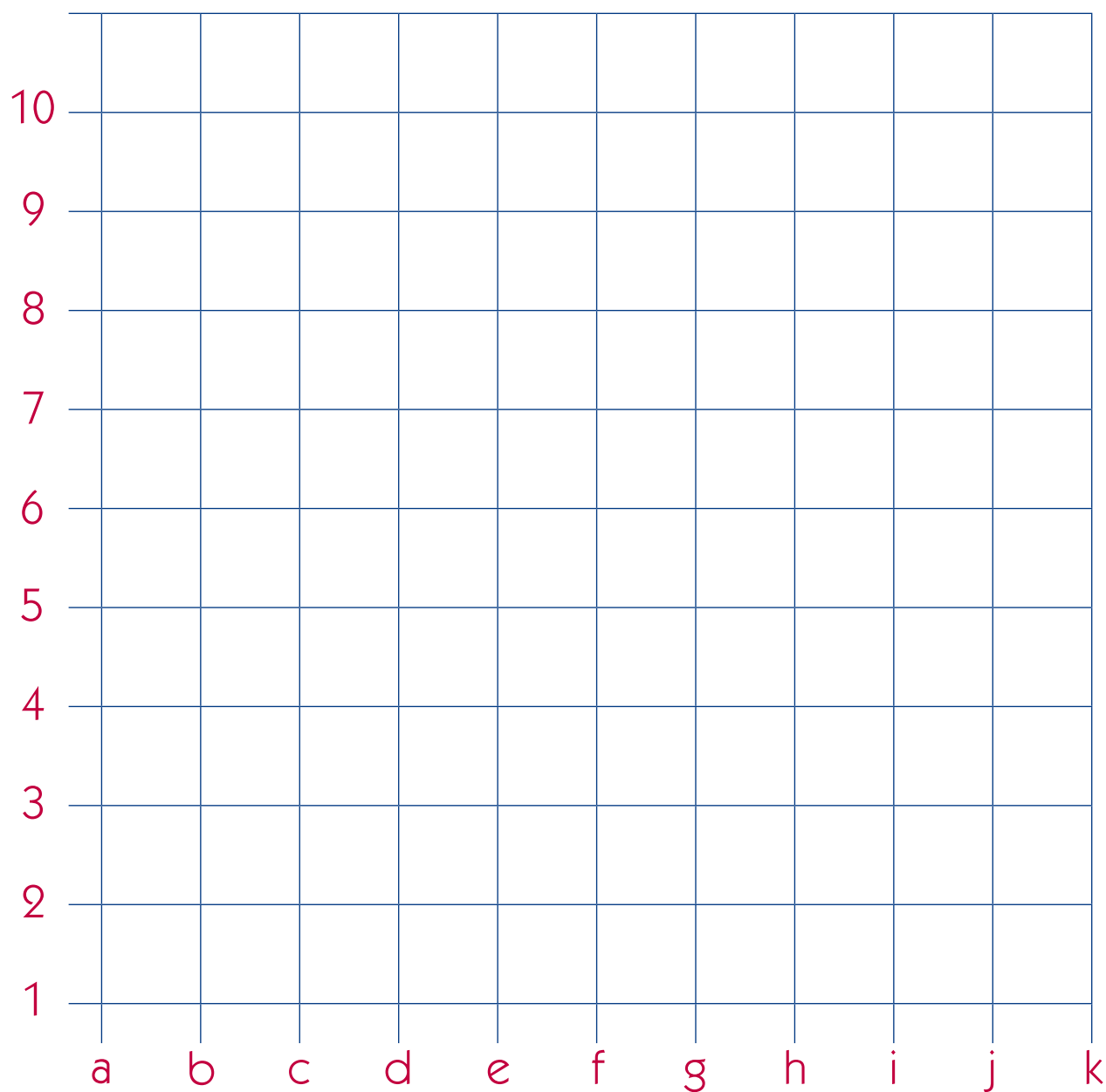
## La monnaie (suite)



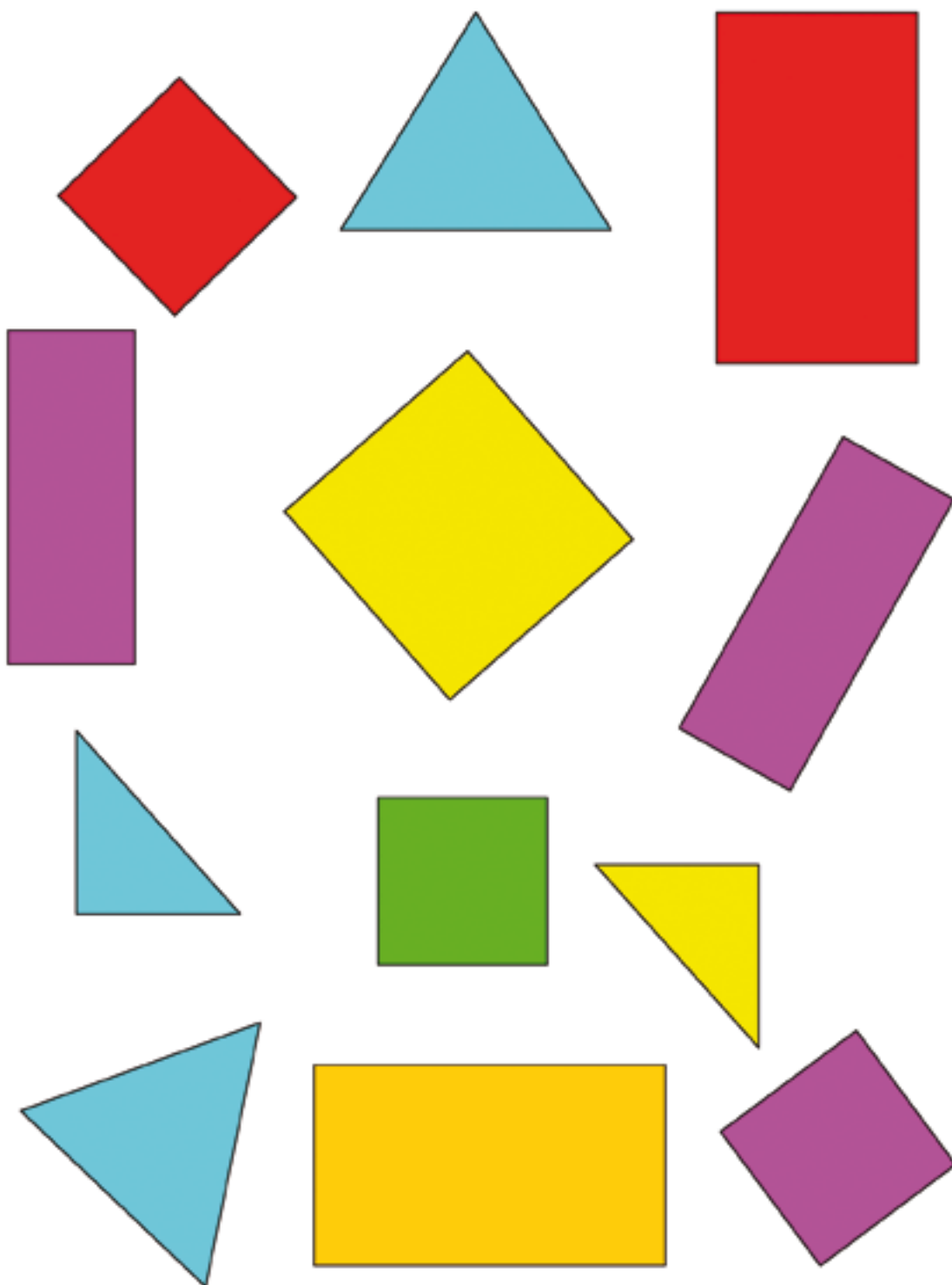
## Quadrillage cases et nœuds

	1	2	3	4	5	6
a						
b						
c						
d						
e						
f						
g						
h						

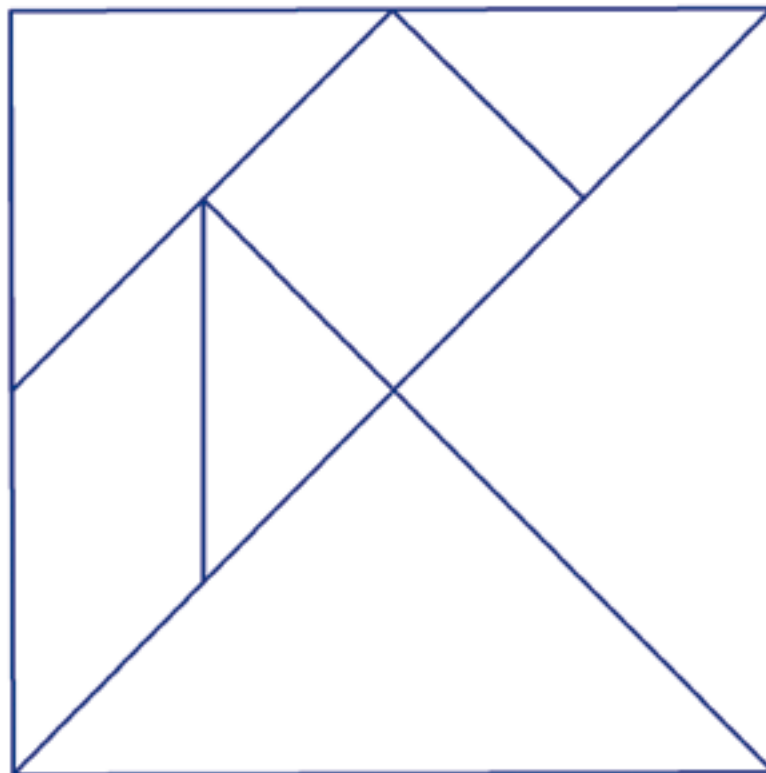
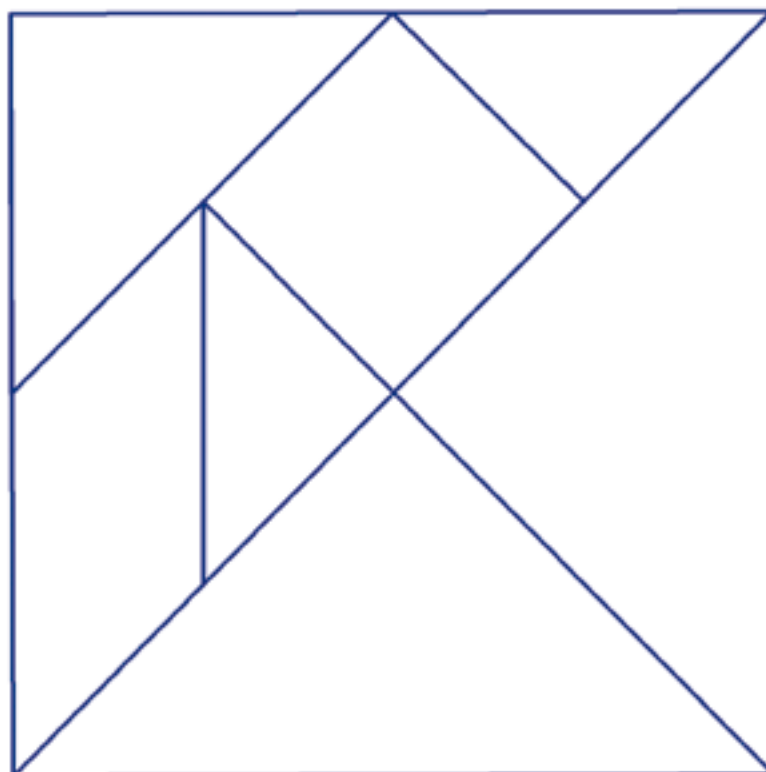
## Quadrillage cases et nœuds

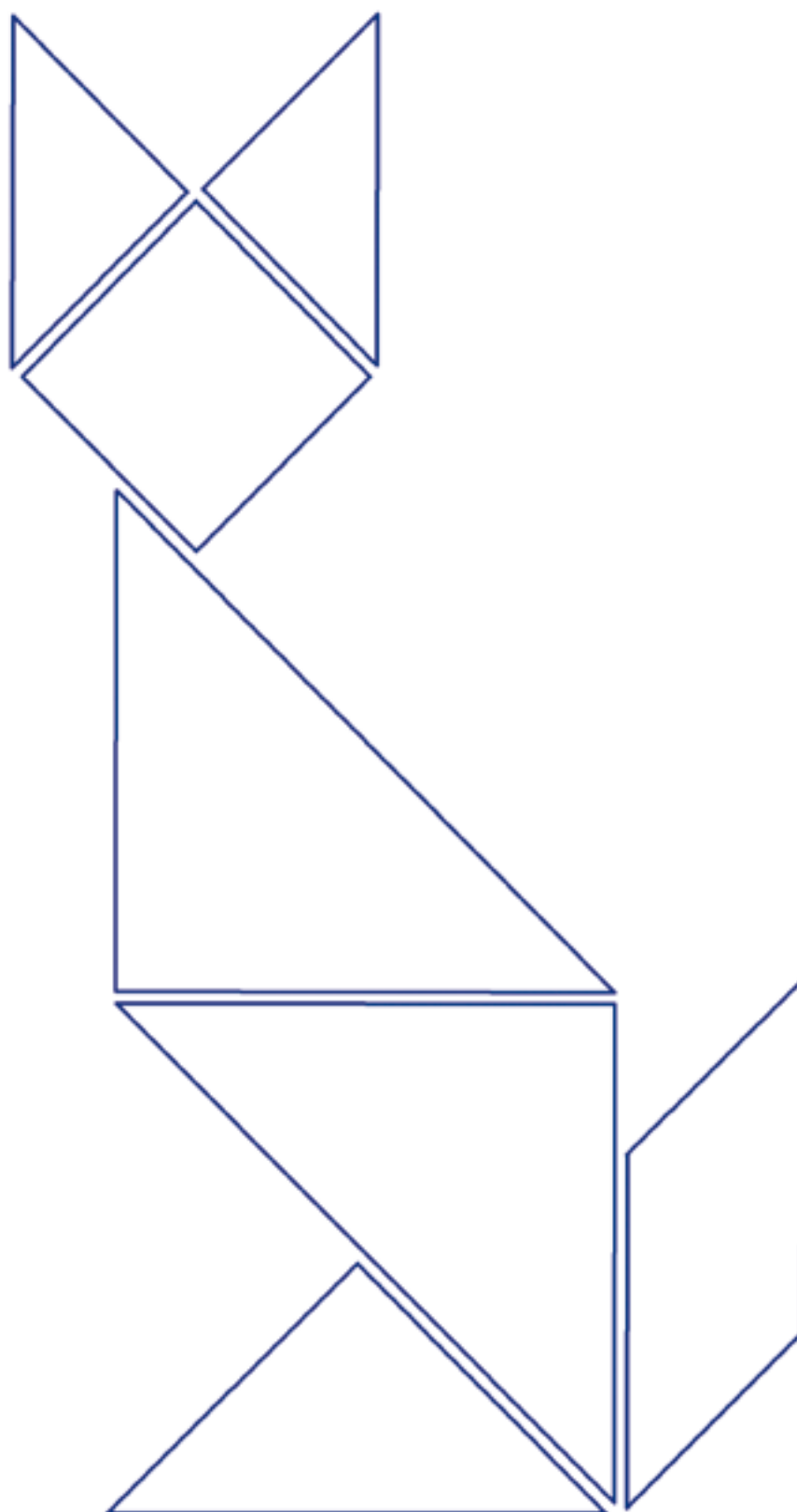


## Formes géométriques



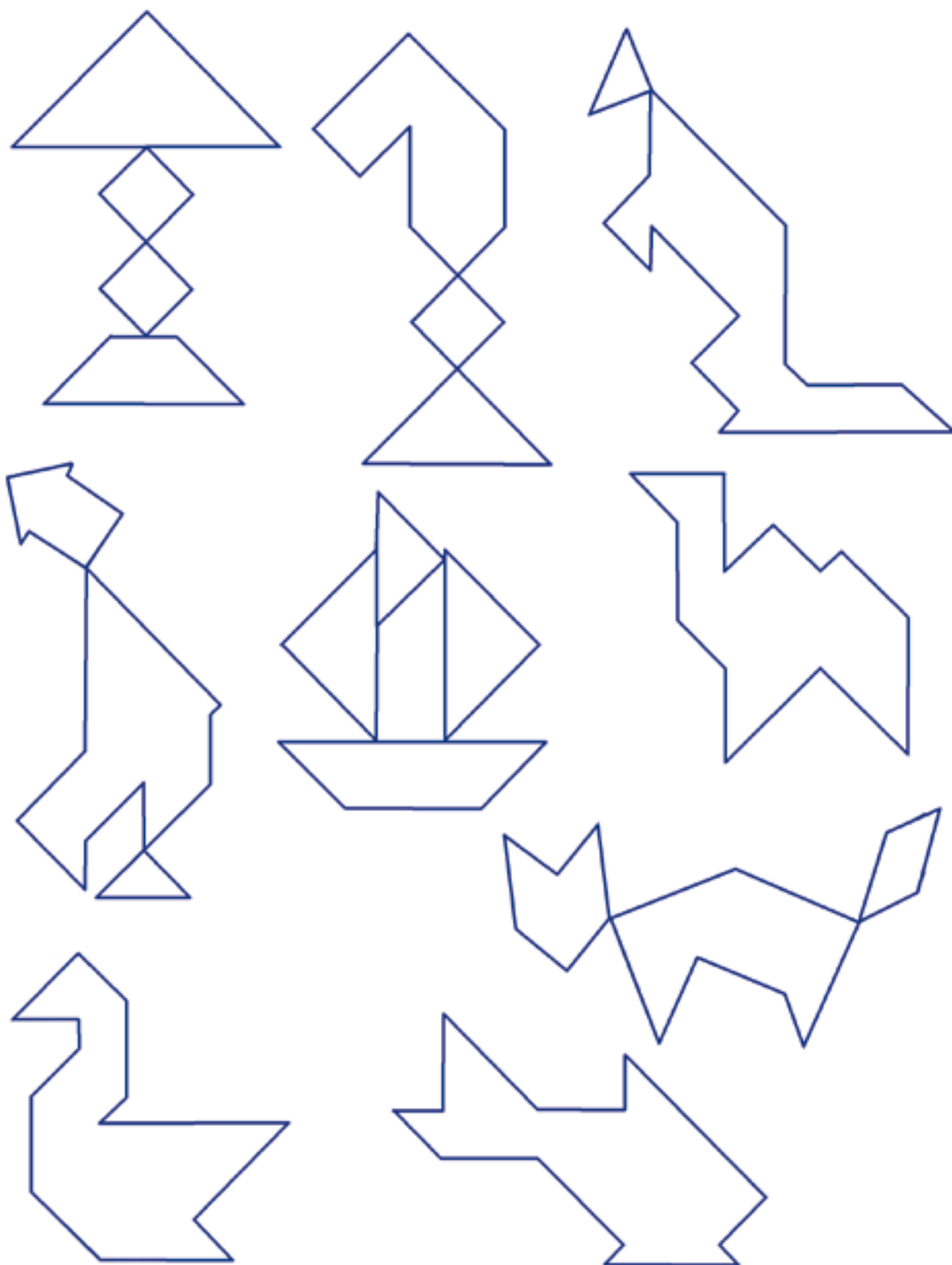


**Jeu du Tangram****Tangram Modèle 1****Morceaux à découper pour Tangram**

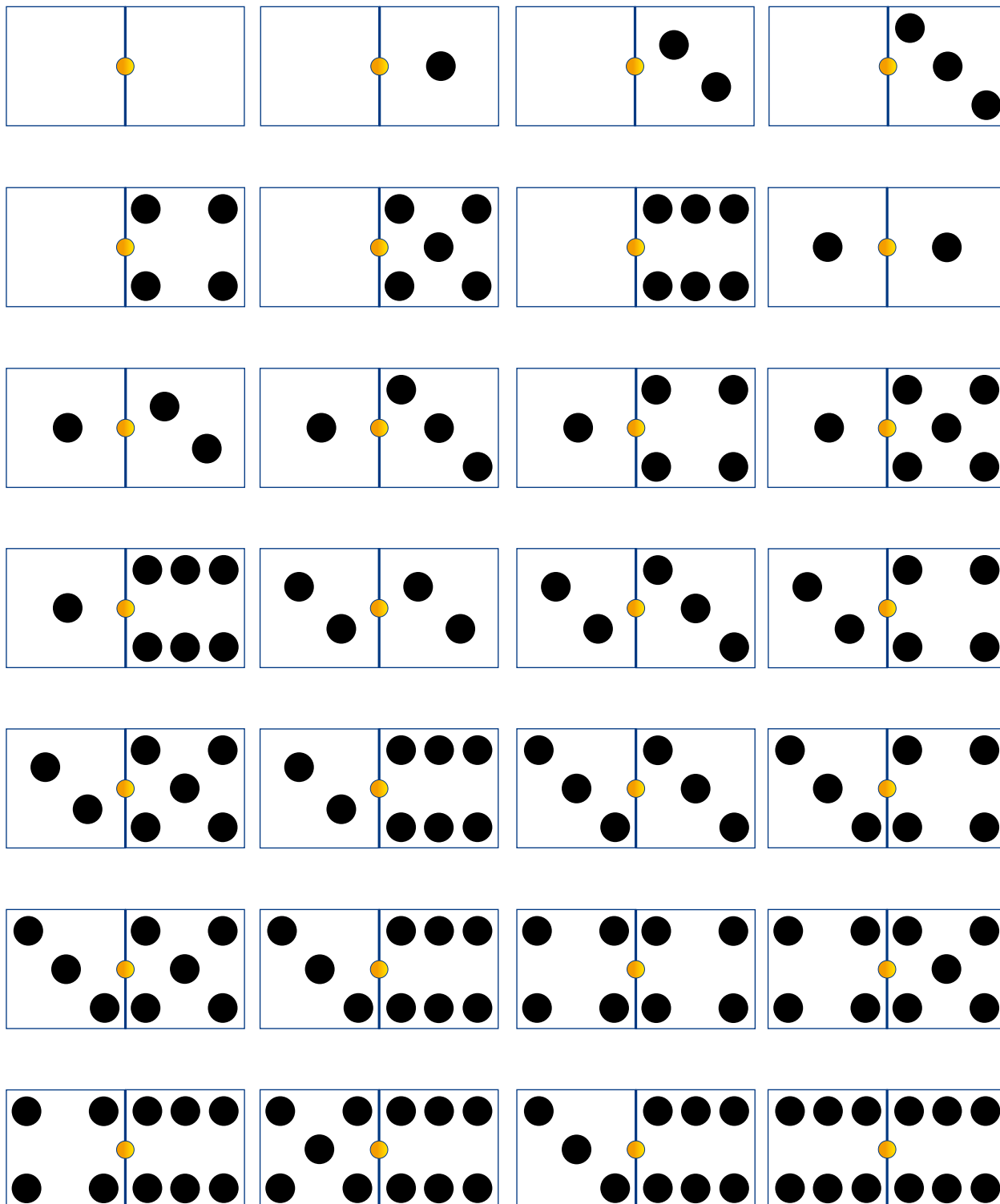
**Jeu du Tangram (suite)****Tangram Modèle 2**

## Jeu du Tangram (suite)

## Tangram Modèle 3



## Jeu de dominos



## Étiquettes des nombres écrits en lettres

un	sept	treize	quarante
deux	huit	quatorze	cinquante
trois	neuf	quinze	soixante
quatre	dix	seize	-
cinq	onze	vingt	-
six	douze	trente	-



## Jeu de bataille

### Préparation du jeu :

Coller les cartes à jouer sur du carton fort et les découper.

Avec les 10 et les valets réaliser la pioche des dizaines (les valets valent 20 points)

Avec les cartes de 1 à 9 réaliser la pioche des unités.

Distribuer à chaque joueur sa feuille de route pour inscrire ses résultats

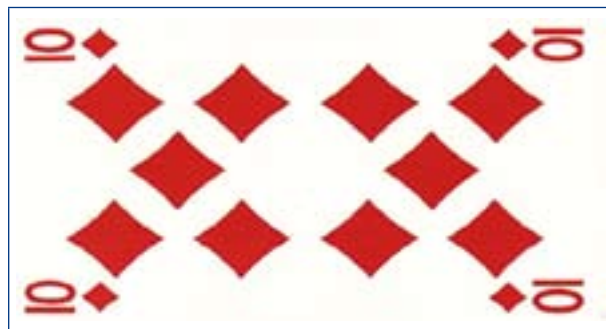
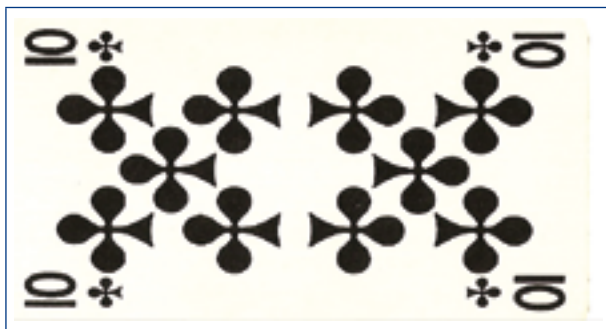
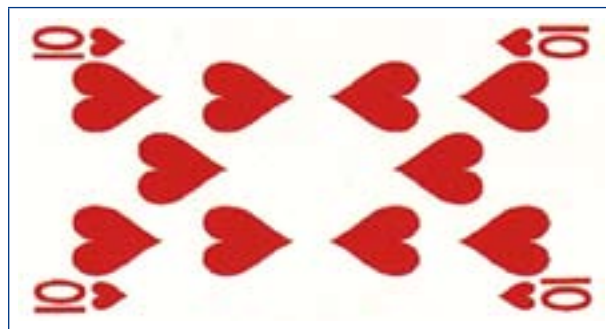
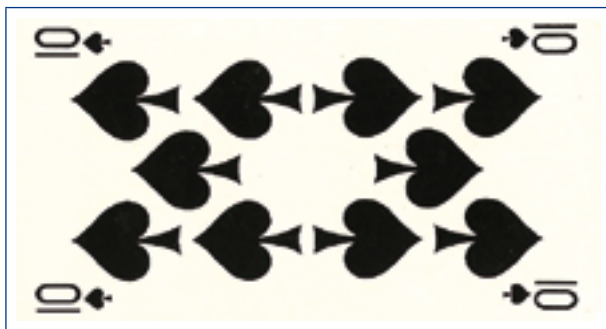
### Règle du jeu :

À tour de rôle chaque joueur pioche « cartes dans la pioche des dizaines et 1 carte dans la pioche des unités. Il inscrit son résultat sous forme d'écriture additive et le total de point gagné.

*Par exemple : si l'on pioche 10 → 10 → valet → 5. Il faut écrire :  $10 + 10 + 20 + 5 = 45$*

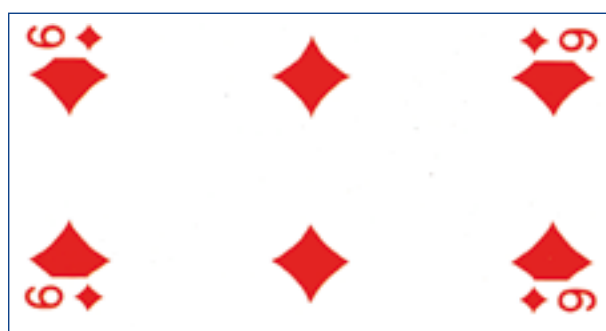
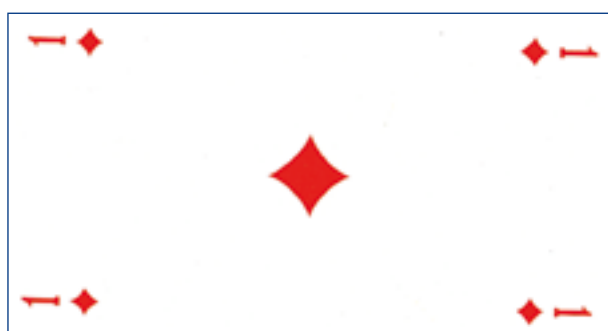
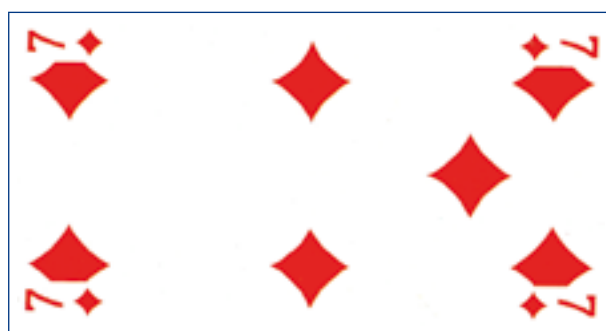
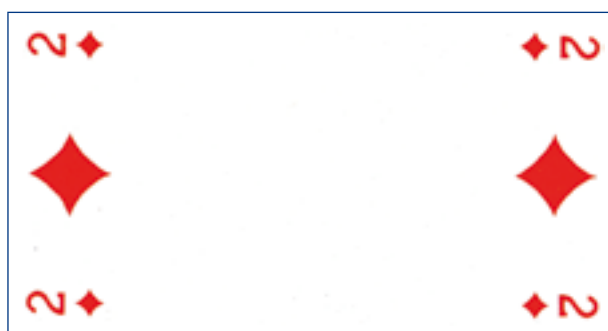
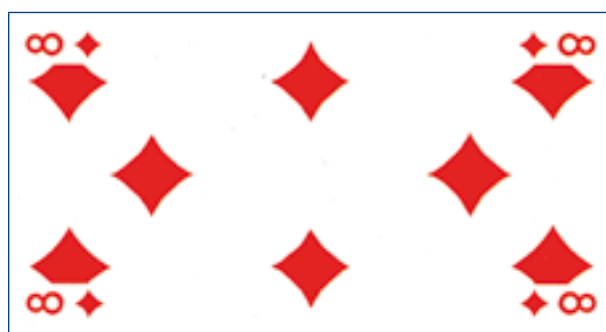
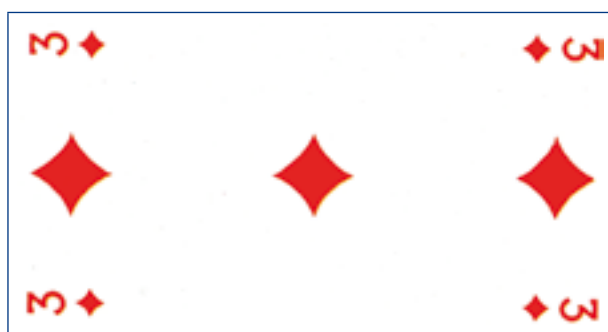
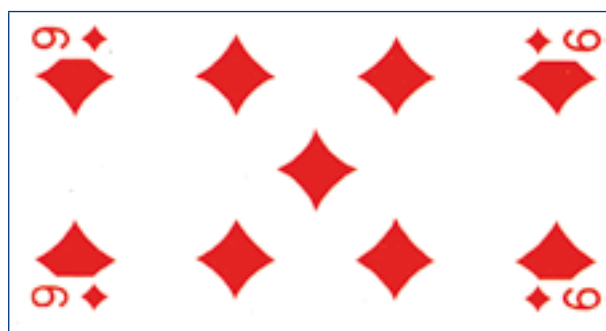
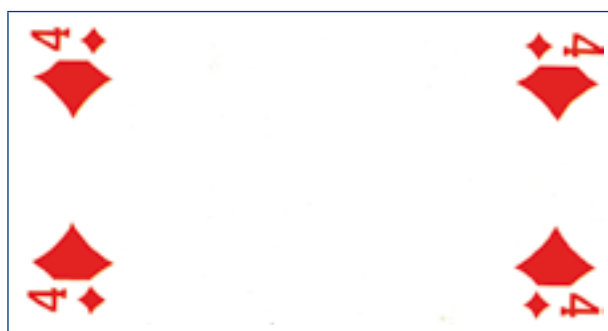
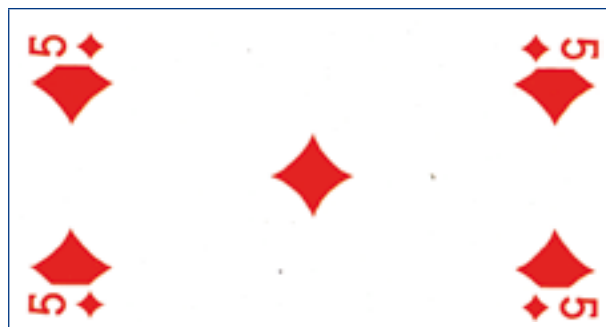
À la fin de chaque partie le vainqueur inscrit une croix dans la colonne « gagné ? »

### Pioche des dizaines



## Jeu de bataille (suite)

Pioche des dizaines



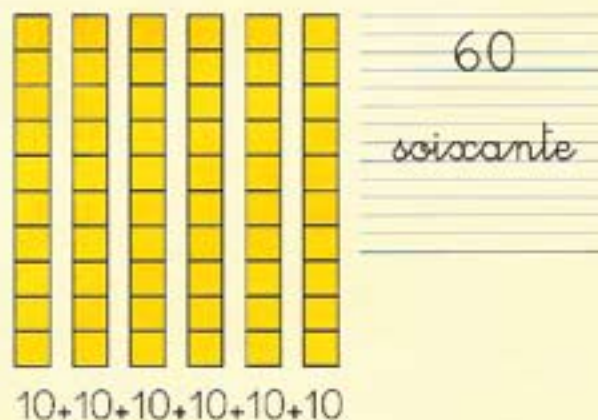
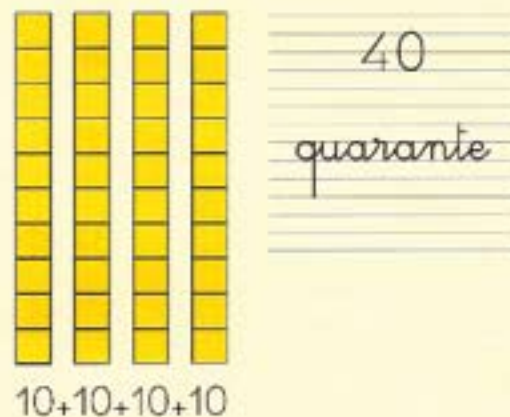
**Jeu de bataille (suite)****Pioche des dizaines****Nom :**

Partie n°	Écriture additive	Résultat	Gagné ?

**Nom :**

Partie n°	Écriture additive	Résultat	Gagné ?

## Aide à l'écriture additive des nombres



un	sept	treize	quarante
deux	huit	quatorze	cinquante
trois	neuf	quinze	soixante
quatre	dix	seize	-
			et
cinq	onze	vingt	-
six	douze	trente	-



## Jeu de la cible

**Préparation du jeu :**

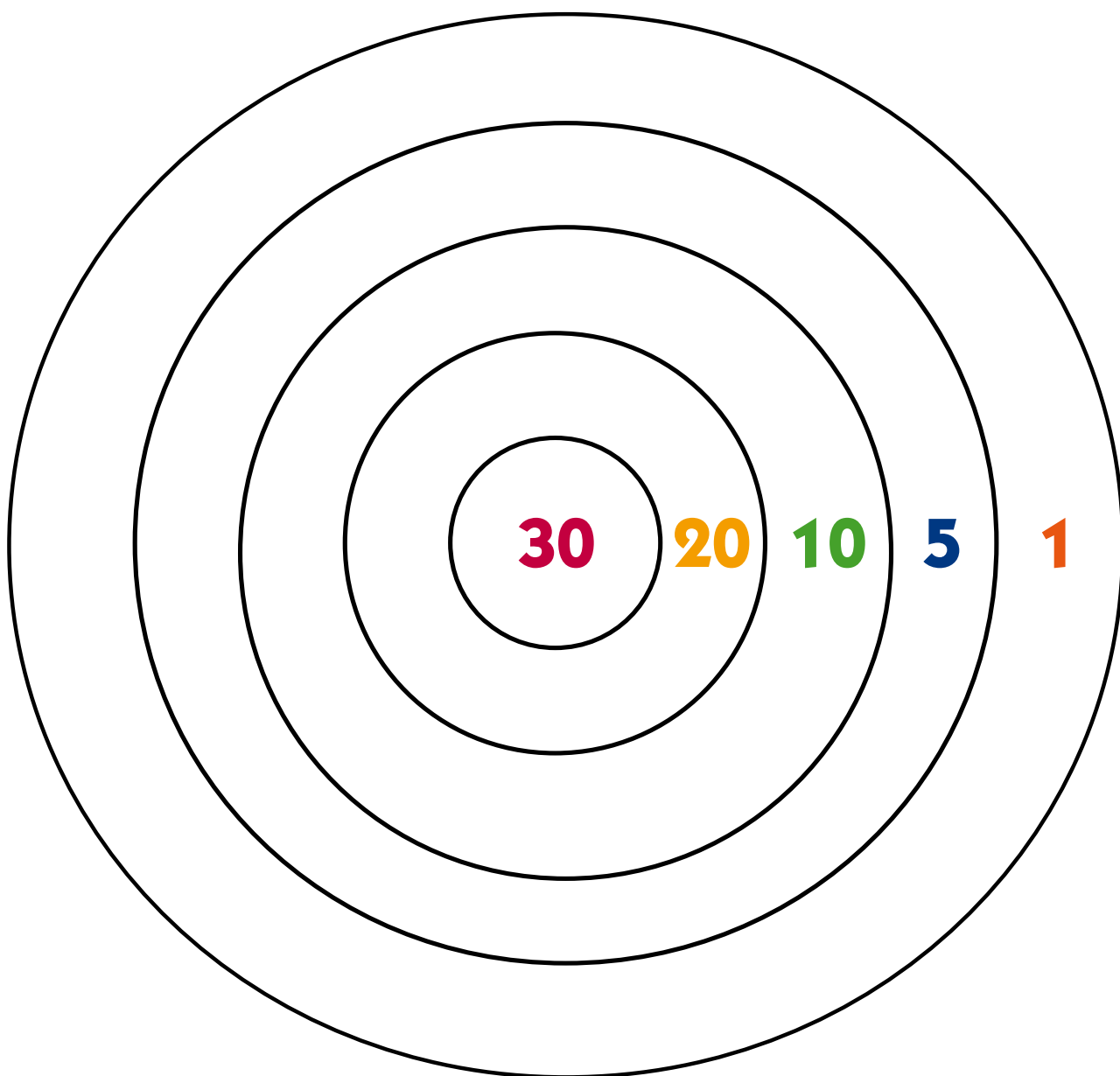
- Préparer une feuille de route pour chaque joueur.
- Imprimer ou dessiner au sol la cible ci-dessous :

**Règle du jeu :**

À tour de rôle chaque joueur lance 3 cailloux et complète sa feuille de route.

À la fin de chaque partie comparer les résultats.

Le vainqueur inscrit une croix dans la colonne « gagné ? »



## Jeu de la cible (suite)

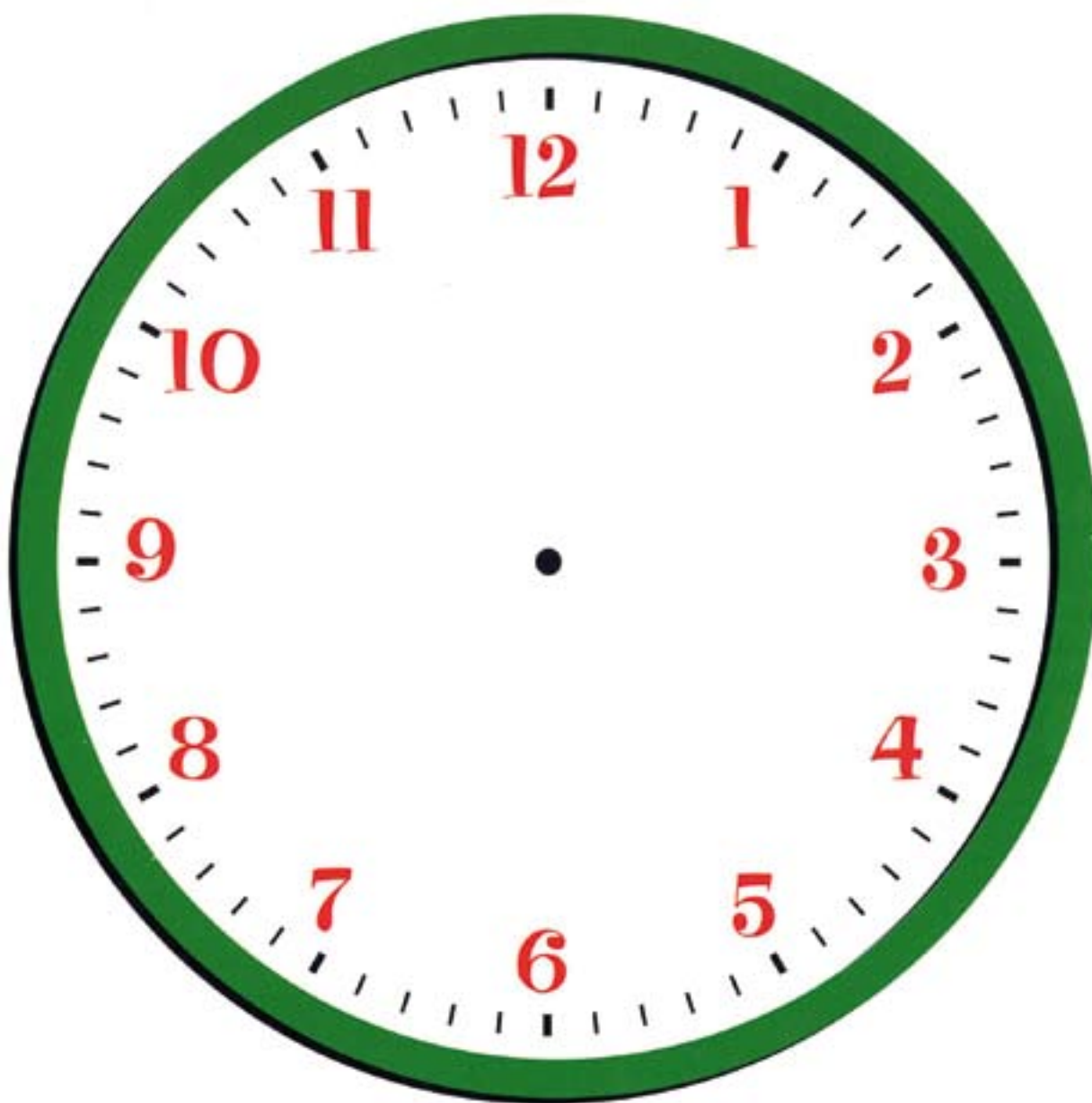
Feuille de route pour un joueur

Nom :							
Partie n°	Résultat		Gagné ?	Partie n°	Résultat		Gagné ?
	Dizaines	Unités			Dizaines	Unités	
	Dizaines	Unités			Dizaines	Unités	
	Dizaines	Unités			Dizaines	Unités	

## L'horloge

**Réalisation :**

- Coller la feuille sur du carton ;
- Découper le cadran et les deux aiguilles ;
- Fixer les aiguilles à l'aide d'une attache parisienne.



## Tableau des nombres

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80

**Cartes à jouer :  
série de petits problèmes additifs et soustractifs**

Thomas a 4 billes.  
Sa maman lui en  
donne 6 de plus.

**Combien de billes a-t-il à présent ?**



Paul a 14 bonbons  
il en mange 3.

**Combien de bonbons a-t-il à présent ?**



Louise a 20 euros,  
Paul en a 10.

**Combien d'euros ont-ils ensemble ?**



Thomas a 9 billes.  
Paul en a 8.

**Combien de billes ont-ils ensemble ?**



Léa a 10 livres,  
sa maman lui en  
achète 3 de plus.

**Combien de livres a-t-il à présent ?**



Caroline a trouvé  
24 escargots.  
En chemin  
elle en perd 3.

**Combien d'escargots a-t-elle à présent ?**



Les enfants avaient  
10 gâteaux.  
Éric en a mangé 3.

**Combien de gâteaux leur reste-t-il ?**



Thomas a 6 billes.  
Paul en a 14 et  
Pierre en a 5.

**Combien de billes ont-ils ensemble ?**



Léa a 17 étiquettes.  
Elle en donne 5 à sa  
copine.

**Combien d'étiquettes lui reste-t-il ?**



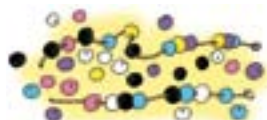
Jacques a 12  
voitures. Il donne des  
voitures à son frère  
Thomas. Maintenant  
il reste 8 voitures à  
Jacques

**Combien de voitures a-t-il donné ?**



Louise a 50 perles ;  
Elle en donne à sa  
copine Caroline.  
Maintenant il lui  
reste 40 perles.

**Combien de perles a-t-elle donné à Caroline ?**




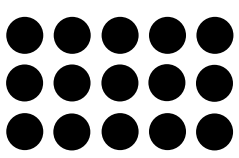

Julien a 30 soldats,  
Thomas en a 10 et  
Pierre en a 20.

**Combien de soldats ont-ils ensemble ?**

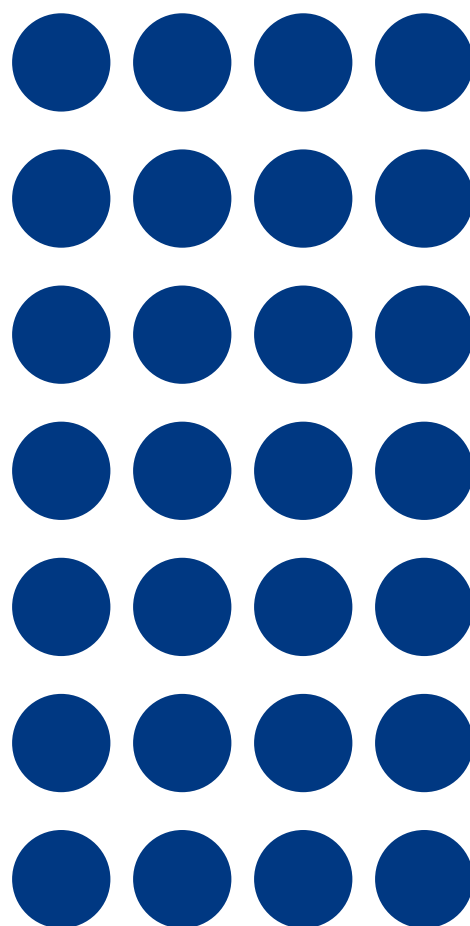




**Tableau d'aide à la résolution de problèmes additifs  
et soustractifs**

Avant	Après	Avant	Après	Moins	Plus	Résultat
		5	15		10	$5 + 10 = 15$

## Dizaines et unités

 $= 10$  $= 1$ 

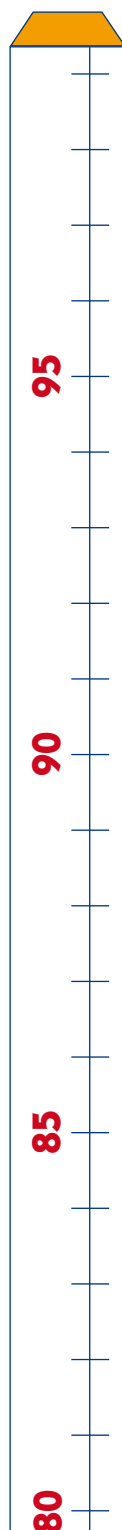
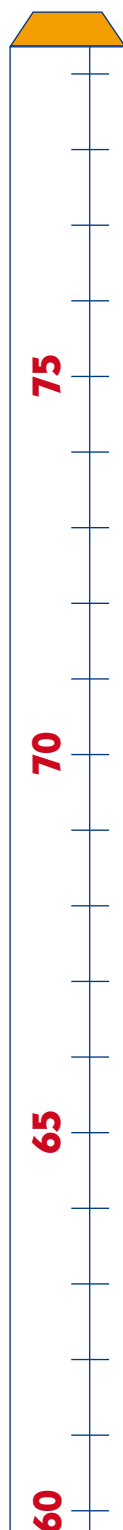
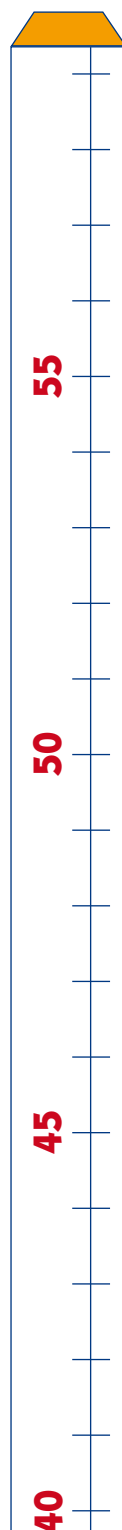
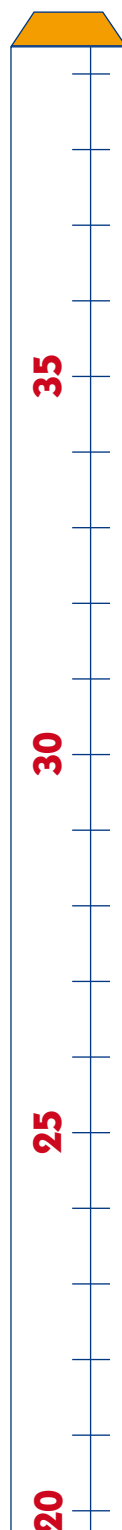
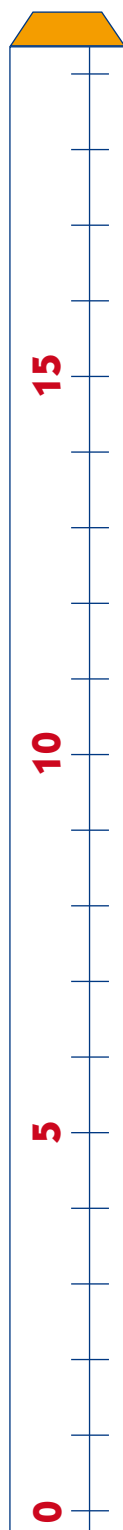
## Tables d'addition

+	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18

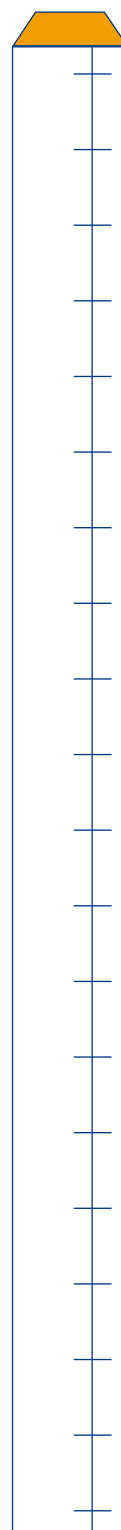
+	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									

## La ligne graduée

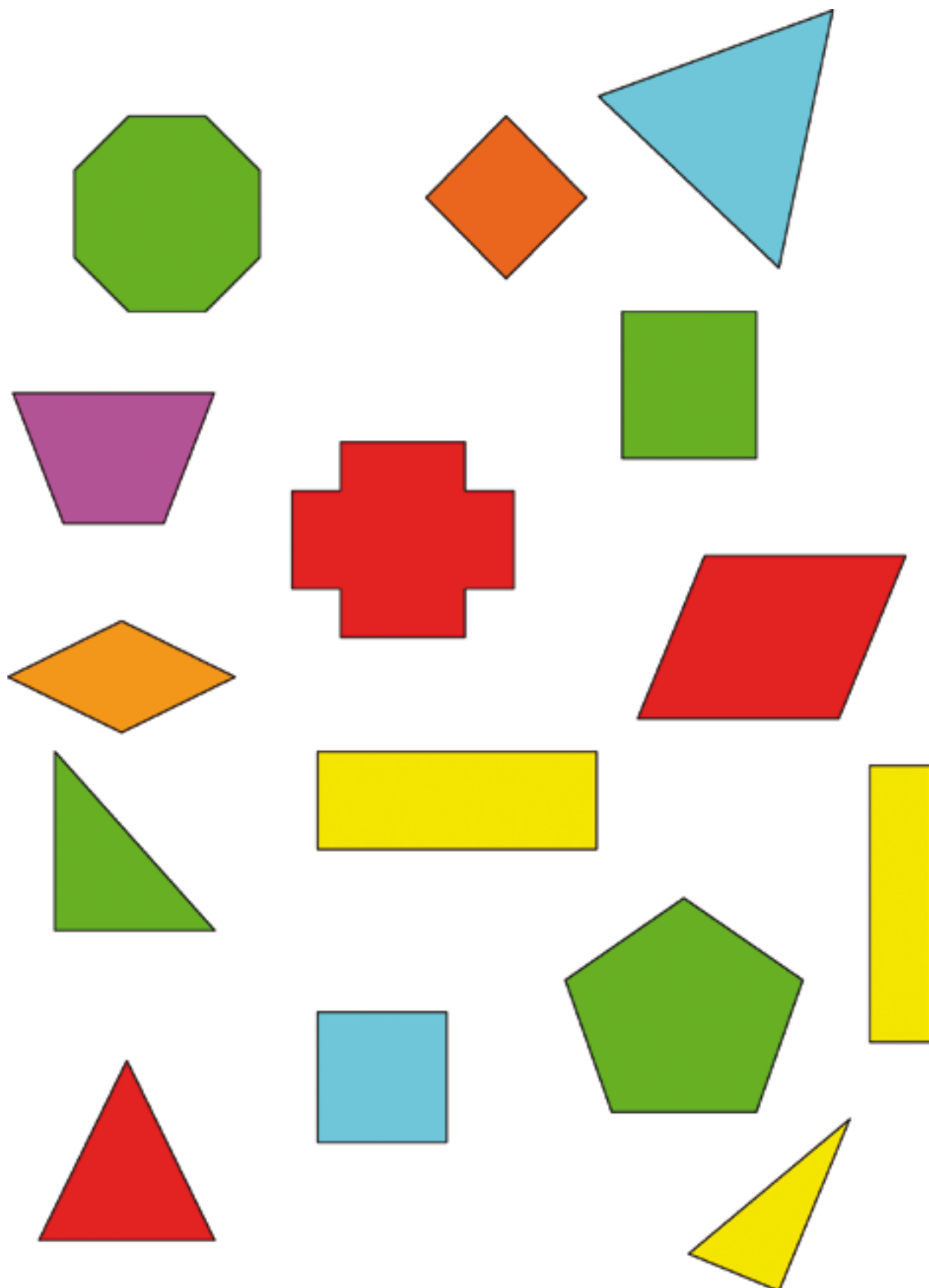
Découper et coller chaque partie de la ligne graduée à l'aide des languettes oranges.

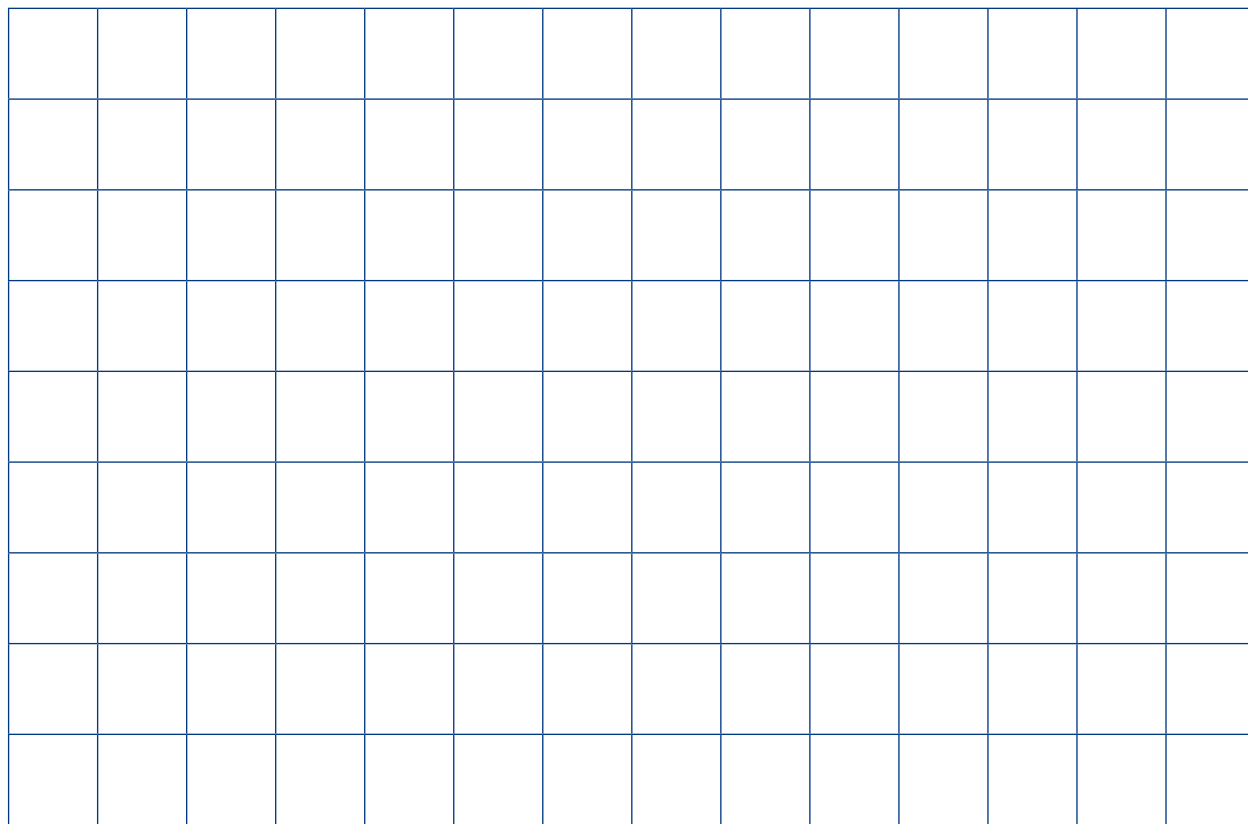


**Bande vierge pour continuer la ligne**



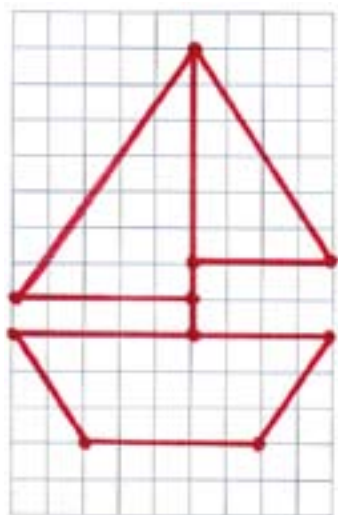
## Les polygones



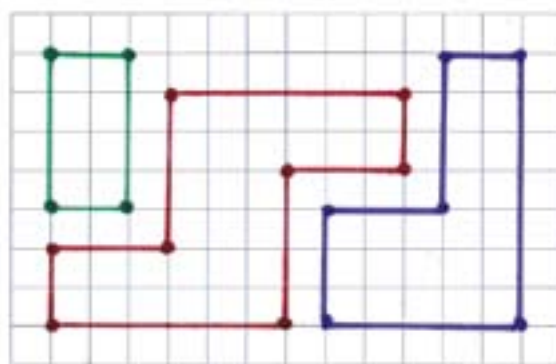
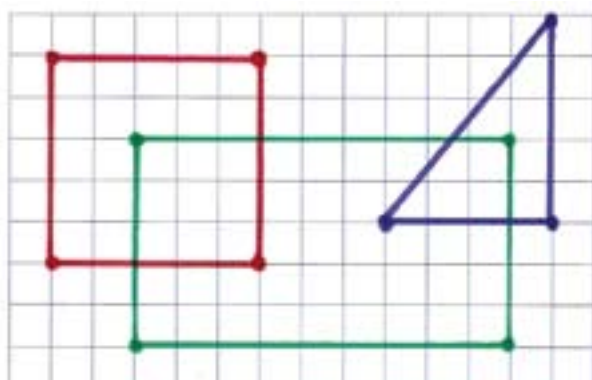
**Tracer sur un quadrillage**



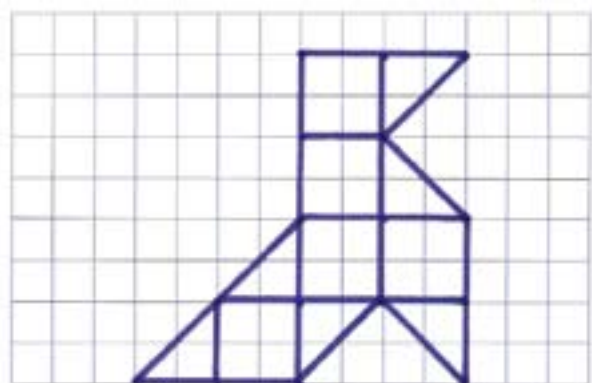
## Série n° 1



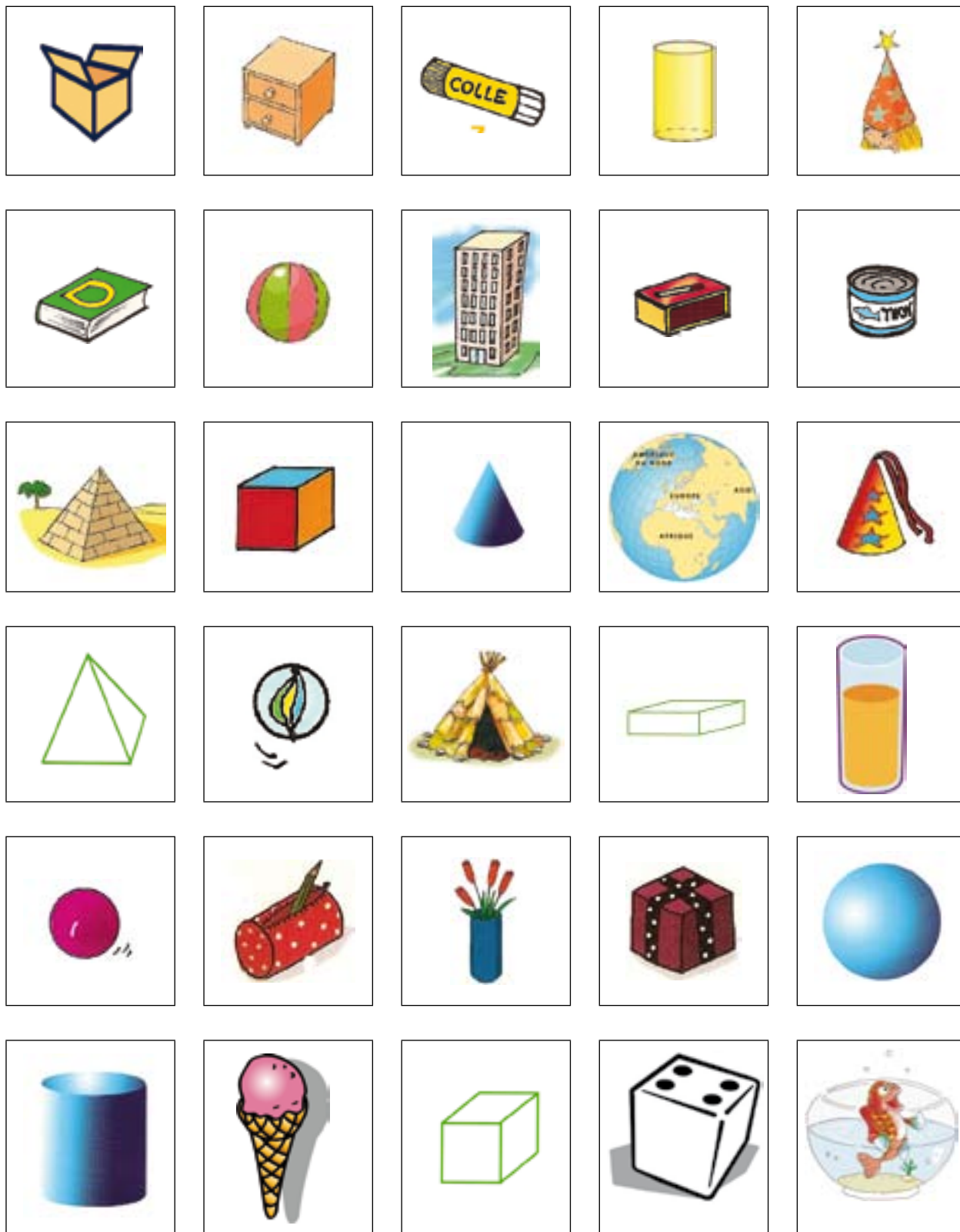
## Série n° 2




## Série n° 3



## Les solides



## Les solides

	<b>Le pavé</b>	
	<b>Le cône</b>	
	<b>La sphère</b>	
	<b>Le cylindre</b>	
	<b>La pyramide</b>	
	<b>Le cube</b>	

## Jeu du loto

4		20	32	43		60		86	92
	11	25		48	51		73	87	
7	16		37		55	68	79		94

	10	23	36		52		71	84	
1		29		42	59	63		85	90
5	18		37	44		67	78		96

	13		34	40		62		80	97
2		21	35		53	65	74		99
9	17	28		46	58		76	81	

3	12	24		47	50		72	83	
8		26	30	49		64	77		91
	15		31		56	69		88	95

0	14	22		41		61	70		93
	19		33	45	54		75	82	
6		27	38		57	66		89	98

## Jeu du loto

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	

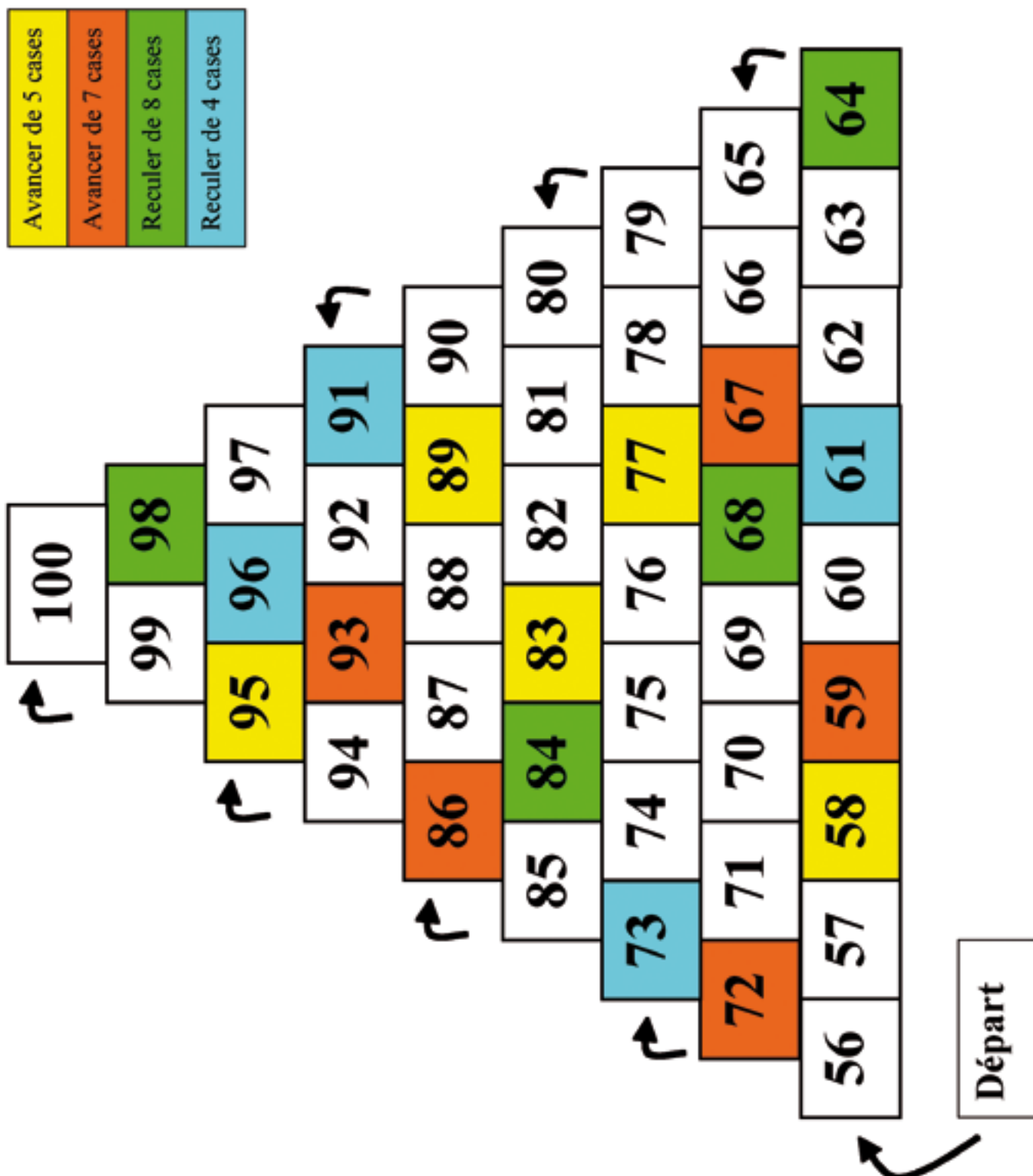




## Jeu de la pyramide

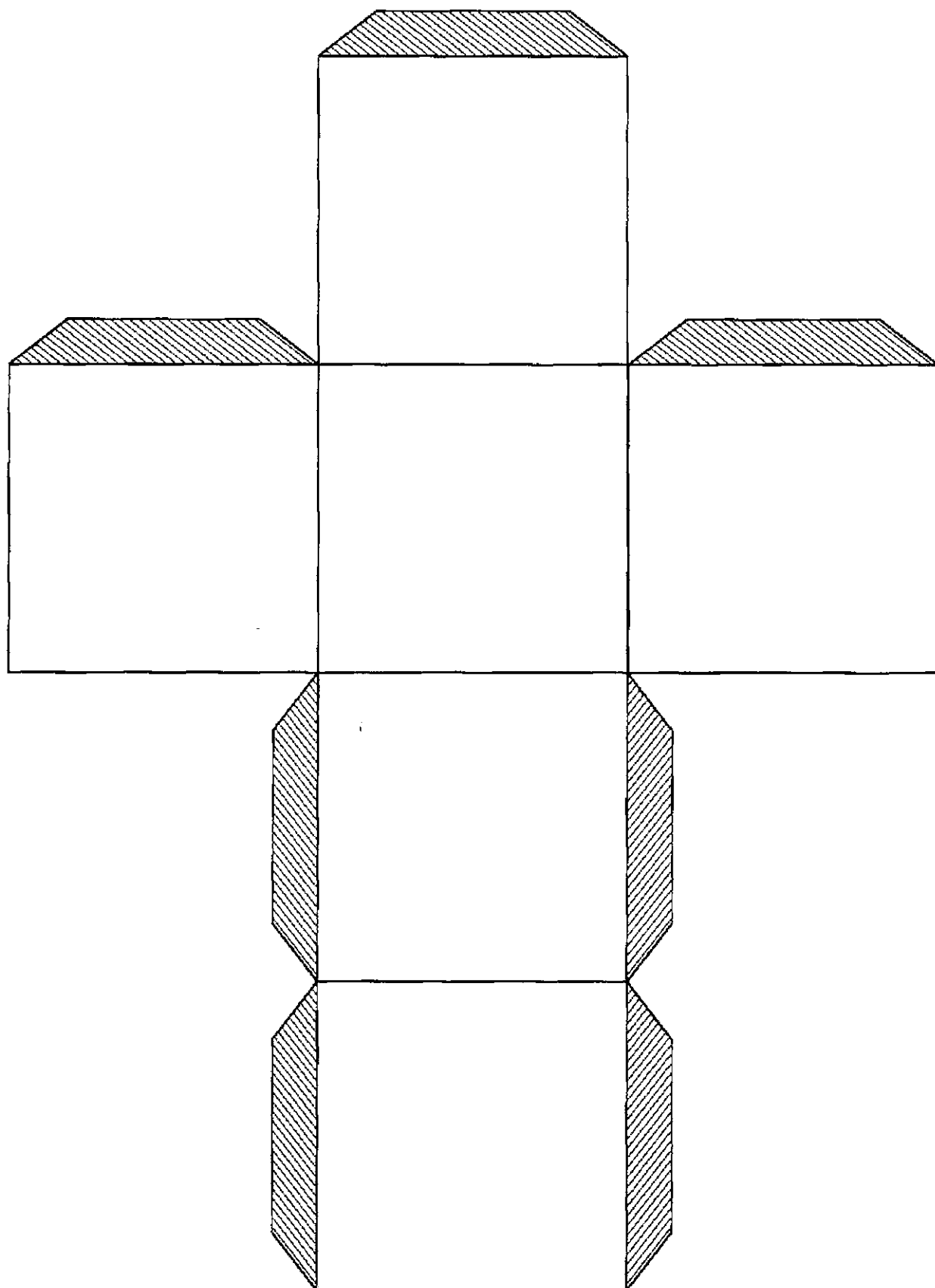
**Matériel :** 1 dé et 1 pion par joueur.

**Règle du jeu :** Avancer d'autant de cases que le dé l'indique.  
Respecter les consignes des cases colorées.  
Le premier qui arrive sur la case 100 a gagné !

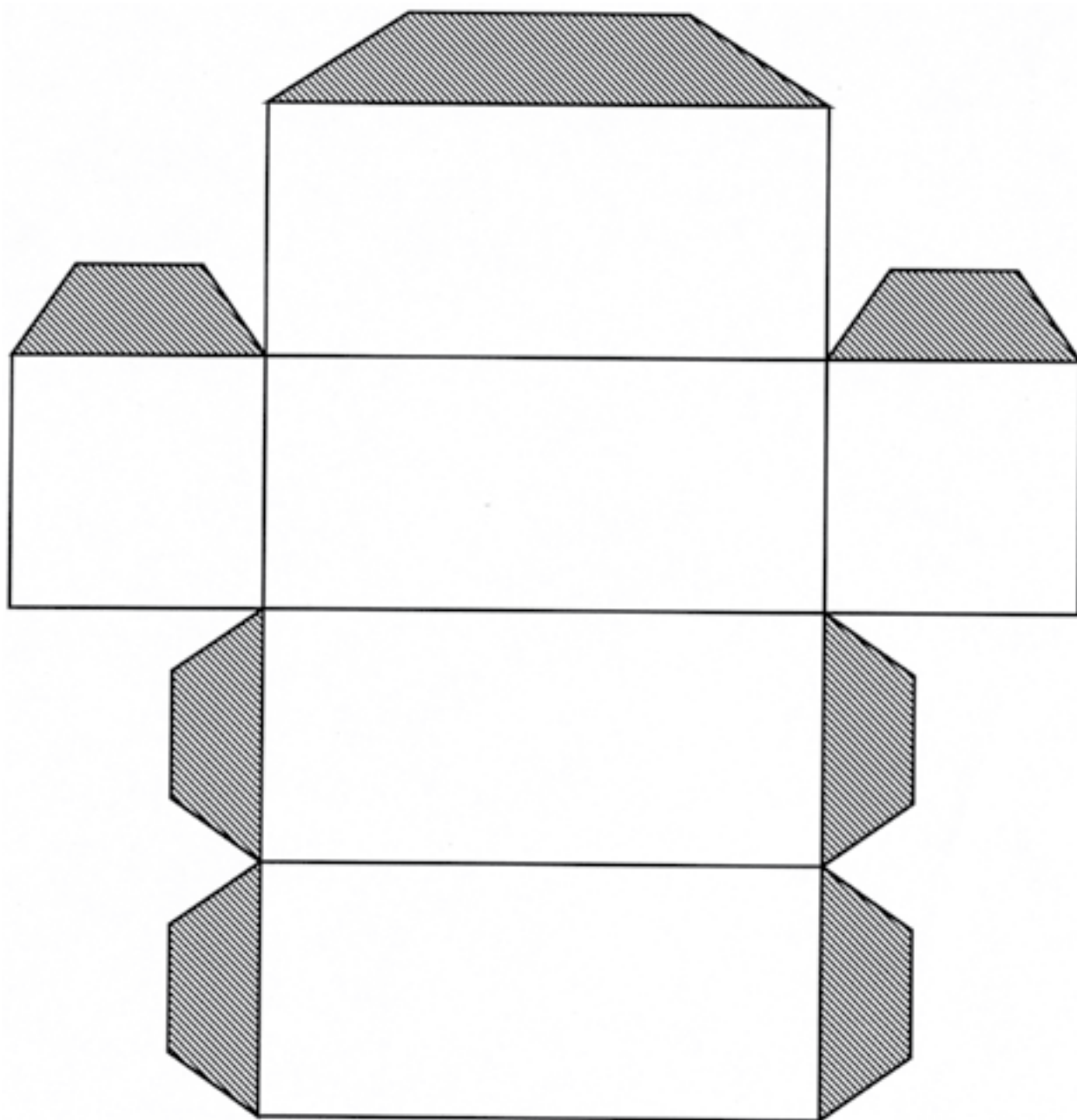




## Le cube



## Le pavé droit



**Cartes à jouer :  
série de petits problèmes additifs et soustractifs**

Maéva a 7 billes. Elle  
veut en avoir 10.

**Combien de billes  
doit-t-elle encore  
acheter ?**



Paul a 4 bonbons. Il  
en veut 12 pour en  
donner à ses copains.

**Combien  
lui en manque-t-il ?**



Louise a 20 euros.  
Elle achète une  
poupée qui coûte  
16 €.

**Combien lui rend-t-on  
de monnaie ?**



Thomas a 14 billes,  
Paul en a 27.

**Combien de billes  
ont-ils ensemble ?**



Léa a 18 livres, sa  
maman lui en achète  
5 de plus.

**Combien de livres  
a-t-elle à présent ?**



Caroline a 20 €, elle  
achète 2 gâteaux à  
7 € pièce.

**Combien d'argent  
a-t-elle dépensé ?**



Mathis a 14 crayons  
dans sa trousse. Il en  
donne 2 à Éric et 4 à  
Luisa.

**Combien de crayons  
lui reste-t-il ?**



Thomas a 36 billes.  
Paul en a 14 et  
Pierre en a 5.

**Combien de billes  
ont-ils ensemble ?**



Léa a 48 étiquettes.  
Elle en donne 5 à sa  
copine.

**Combien d'étiquettes  
lui reste-t-il ?**



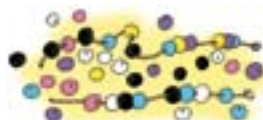
Jacques a 58  
voitures. Il donne des  
voitures à son frère  
Thomas. Maintenant  
il reste 51 voitures.

**Combien de voitures  
a-t-il donné à son  
frère ?**



Louise a 66 perles;  
Elle en donne à sa  
copine Caroline.  
Maintenant il lui  
reste 50 perles.

**Combien de perles  
a-t-elle donné à  
Caroline ?**



Julien a 34 soldats,  
Thomas en a 12 et  
Pierre en a 24.

**Combien de soldats  
ont-ils ensemble ?**



**Tableau d'aide à la résolution de problèmes additifs  
et soustractifs**

Avant	En moins	En plus	Après	Résultat
48	-2	X	?	$48 - 2 = 46$
48	X	+2	?	$48 + 2 = 50$